

Cycle certifiant Chef de projet informatique

14

jours présentiels

Les compétences que vous allez acquérir :

- Réaliser des arbitrages sous contraintes, avec le triangle projet.
- Réaliser le diagramme réseau du projet en tenant compte des contraintes de dates.
- Réaliser des calculs de dates au plus tôt, au plus tard et identifier un chemin critique.
- Procéder à l'affectation optimale des tâches à réaliser.
- Utiliser une méthode d'estimation de charges.
- Identifier les étapes d'une expression des besoins.
- Utiliser UML pour modéliser les données d'un système.
- Elaborer la structure d'un cahier des charges.
- Elaborer des facteurs de qualité du projet.
- Adopter une stratégie de résolution du conflit, en maîtrisant ses avantages et inconvénients.
- Proposer, pour chaque facteur de risque projet, différents types de réponse aux risques.

Composition de votre cycle



Cours présentiel de démarrage - 3 jours
Gérer un projet informatique



e-learning ■ Définir le projet et les rôles de chacun
e-learning ■ Décomposer le projet
e-learning ■ Gérer les risques du projet



Cours présentiel - 2 jours
Réaliser un cahier des charges



e-learning ■ Définir les conditions d'exécution du projet



Cours présentiel - 3 jours
Planification et suivi de projets informatiques



e-learning ■ Jalonner le projet
e-learning ■ Suivre le projet et gérer les écarts



Cours présentiel - 2 jours
Assurer la qualité des projets informatiques



e-learning ■ Animer un cercle d'amélioration de la qualité (méthode QQQCCP)
e-learning ■ Lancer le projet en assurant les conditions du succès



Cours présentiel - 3 jours
Manager son équipe projet : les meilleures pratiques



e-learning ■ Identifier le style de management à adopter avec un collaborateur
e-learning ■ Identifier les styles de communication
e-learning ■ Utiliser efficacement les techniques de motivation



Journée de certification



Les différents types de modules e-learning

■ Les Sessions

Des modules structurés en courtes unités, de 30 à 45 mn chacune. Les contenus sont interactifs, avec du son et de la vidéo.

■ Les Essentials

Des fiches de synthèse présentant l'essentiel de ce que vous devez retenir de chaque thème.

■ Action tips

Des fiches outils, pour mettre en pratique les contenus que vous aurez consultés dans votre activité au quotidien.

PLATEFORME E-LEARNING

La plateforme e-learning est accessible depuis notre site www.orsys.fr.

Vous aurez accès à tous les modules pendant 1 an en illimité. (à partir de la date de votre 1^{ère} connexion).