

Stage pratique de 2 jour(s)
Réf : BUX

Pré-requis

Aucune connaissance particulière.

Prix 2012 : 1285€ HT

Dates des sessions

Paris

1 mar. 2012, 5 avr. 2012
3 mai 2012, 7 juin 2012
5 juil. 2012, 16 août. 2012
6 sep. 2012, 4 oct. 2012
8 nov. 2012, 6 déc. 2012

Aix

29 mar. 2012, 14 juin 2012
6 sep. 2012, 8 nov. 2012

Bordeaux

15 mar. 2012, 21 juin 2012
18 oct. 2012, 17 déc. 2012

Bruxelles

7 juin 2012

Geneve

15 mar. 2012, 21 juin 2012
18 oct. 2012, 17 déc. 2012

Lille

15 mar. 2012, 21 juin 2012
18 oct. 2012, 17 déc. 2012

Luxembourg

15 mar. 2012, 21 juin 2012
18 oct. 2012, 17 déc. 2012

Lyon

29 mar. 2012, 14 juin 2012
6 sep. 2012, 8 nov. 2012

Nantes

29 mar. 2012, 21 juin 2012
20 sep. 2012, 22 nov. 2012

Rennes

29 mar. 2012, 21 juin 2012
20 sep. 2012, 22 nov. 2012

Sophia-antipolis

29 mar. 2012, 14 juin 2012
6 sep. 2012, 8 nov. 2012

Strasbourg

15 mar. 2012, 21 juin 2012
18 oct. 2012, 17 déc. 2012

Toulouse

15 mar. 2012, 21 juin 2012
18 oct. 2012, 17 déc. 2012

Unix/Linux utilisateurs l'essentiel

OBJECTIFS

Ce stage très pratique est volontairement débarrassé des aspects conceptuels. Il présente une sélection rigoureuse mais néanmoins complète des connaissances essentielles. Il donne une réelle autonomie pour une utilisation au quotidien du système Unix.

1) Prise en main du système

2) Gérer les fichiers, utiliser les éditeurs

3) Comprendre et utiliser le shell

4) Utiliser et construire des outils, la communication

5) Le fonctionnement multitâche

6) Lire et modifier un programme shell

7) Unix/linux en réseau local

Travaux pratiques

Des stations de travail connectées en réseau et fonctionnant sous Unix (AIX, Solaris, HP/UX et Linux) seront à la disposition des participants de manière à mettre en pratique les notions présentées.

1) Prise en main du système

- Historique des systèmes Unix/Linux.
- Les différentes versions d'Unix (AIX, HP_UX, Solaris...).
- Les distributions Linux.
- Les standards et les architectures.
- Structure d'une ligne de commande Unix.
- Utilisation et personnalisation de l'interface graphique.
- Arborescence standard du système de fichier Unix.
- Utilisateurs et groupes, protections d'accès.
- Organisation des répertoires et des fichiers.
- Les commandes de base pour les fichiers et répertoires.
- Comment utiliser efficacement la documentation en ligne.

Travaux pratiques

Exploration de l'arborescence. Utilisation des commandes de base. Exemple d'utilisation de la documentation en ligne.

2) Gérer les fichiers, utiliser les éditeurs

- Les Inodes.
- Les blocks de données.
- Les commandes de base pour la manipulation des fichiers.
- Les liens physiques et symboliques.
- Commandes complémentaires.
- L'arborescence standard.
- Vérification de l'espace disque disponible.
- Les différents éditeurs.
- L'éditeur vi.
- Paramétrage.

Travaux pratiques

Manipulation des fichiers et des répertoires. Utilisation de l'éditeur de texte vi.

3) Comprendre et utiliser le shell

- Notion de shell.
- Les différents types de shell.
- L'invite de commande.
- Les variables.
- Les alias.
- L'idée de filtre.
- Les redirections.
- Lancement des programmes.
- Environnement et processus.
- L'expansion des commandes.
- Notion de "scripts shell".
- Le fichier ".profile".
- Les commandes de substitution.

Travaux pratiques

Modification des variables d'environnement. Exemple d'utilisation des filtres et des redirections. Exécuter des scripts shell.

4) Utiliser et construire des outils, la communication

- Introduction aux expressions régulières.

- La commande " grep ".
- Outils de base.
- Mécanisme de pipe.
- Utilisation des pipes.
- Construction de sur-outils à l'aide des pipes.
- Outils complémentaires.
- La messagerie.

Travaux pratiques

Exemples d'utilisation des expressions régulières. Utiliser les pipes.

5) Le fonctionnement multitâche

- Exécution en arrière-plan.
- Outils pour le background.
- Signaux et suppression d'un processus.
- Réponses aux signaux.

Travaux pratiques

Comment exécuter des applications en arrière-plan. Gestion des processus.

6) Lire et modifier un programme shell

- Les instructions de programmation.
- Les conditions et les boucles (if, for, while, ...).
- La commande test.
- Exemple simple de programme shell.
- Exemple de modification un programme shell.
- Les instructions de dialogue interactif.

Travaux pratiques

Création et modification d'un programme shell.

7) Unix/linux en réseau local

- Notion sur TCP/IP.
- Comment se connecter à distance (telnet, rlogin).
- Transférer des fichiers (ftp, rcp).
- Lancer des procédures distantes (rsh).
- Lancer des commandes sécurisées (ssh).
- Notion de sécurité.
- Comprendre les principaux termes (NFS, NIS, DNS...).

Travaux pratiques

Exemples de transfert de fichiers. Les commandes à distance.