

Stage pratique de 3 jour(s)

Réf : AGI

Participants

Analystes, chefs de projets, testeurs.

Pré-requis

Connaissances de base en test logiciel.

Prix 2020 : 2250€ HT

Dates des sessions

CLASSE A DISTANCE

23 nov. 2020

PARIS

23 nov. 2020

Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des multiples exercices à réaliser (50 à 70% du temps).

Compétences du formateur

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

Moyens pédagogiques et techniques

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.

- A l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.

- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation

Méthodes Agiles, Test Driven Requirement

Le Test Driven Requirement est une démarche de formalisation des besoins issue des Méthodes Agiles qui permet de réduire les risques d'incompréhension. Cette formation vous montrera comment adopter cette démarche, rédiger des exigences conduites par les tests et préparer les tests au plus tôt.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Comprendre les principes d'une démarche itérative incrémentale
Formuler des spécifications et comprendre les notions d'histoires-utilisateurs
Mettre en œuvre le TDR avec un outil
Adopter une démarche pilotée par les tests
Valider les spécifications par les tests

1) Cycle de vie et projets Agiles

2) Expression du besoin

3) Les principes du TDR

4) Tests pour les exigences

5) Adoption

Travaux pratiques

Mise en situation sur un projet : analyse du besoin, mise en place des tests avec l'outil Fitnesse, réalisation en TDD.

1) Cycle de vie et projets Agiles

- Cycle prédictif ou adaptatif.
- Accepter le changement des besoins clients.
- Démarche itérative et incrémentale.
- Méthodes Agiles (les fondamentaux, Scrum, eXtreme Programming, Crystal).

Travaux pratiques

"Flip the Coin" : par équipe, identifier les points d'un travail itératif et incrémental.

2) Expression du besoin

- Trouver les spécifications.
- Norme de formalisation et bonnes pratiques.
- Satisfaction du client.
- Les "histoires-utilisateurs" (User Story).

Travaux pratiques

Formulation des besoins. Identifier le besoin du client par interview (focus sur une fonctionnalité). Story Mapping : identifier les thématiques permettant de définir une livraison par palier.

3) Les principes du TDR

- Cycle du projet pour le TDR. Objectifs.
- Spécifications exécutables.
- Développement piloté par les tests d'acceptation.
- Outils de gestion des besoins (FitNesse, GreenPepper).

Travaux pratiques

Mise en œuvre du TDR. Démonstration d'utilisation de l'outil FitNesse.

4) Tests pour les exigences

- Tests fonctionnels. Tests d'intégration. Tests unitaires.
- Test Driven Development, démonstration de mise en œuvre.
- Intégration continue.
- Behaviour Driven Development.

Travaux pratiques

Démonstration de développement de test fonctionnel avec Cucumber. Atelier d'écriture de spécifications par l'exemple.

5) Adoption

- Bénéfices du TDR.
- Organisation du travail et responsabilités.
- Contrôle et validation de la démarche TDR.

ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.