

Stage pratique de 2 jour(s)
Réf : AOC

Participants

Toutes les personnes souhaitant réaliser un support de communication interactif.

Pré-requis

Bonnes connaissances d'un système d'exploitation Windows ou Mac.

Prix 2020 : 1250€ HT

Dates des sessions

CLASSE A DISTANCE

14 déc. 2020

PARIS

14 déc. 2020

Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des multiples exercices à réaliser (50 à 70% du temps).

Compétences du formateur

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

Moyens pédagogiques et techniques

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.

- A l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.

Adobe Captivate 8/9, créer des contenus e-learning interactifs

Cette formation pratique vous apprendra à créer et gérer efficacement du contenu et des présentations e-learning de manière interactive. Elle vous montrera comment associer du texte, de l'audio et de la vidéo afin de développer des supports de communication multimédia riches et adaptés.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Découvrir les bases de l'e-learning
Créer du contenu d'e-learning interactif avec Adobe Captivate
Développer des présentations interactives avec texte, audio et vidéo
Créer des quiz interactifs avec texte, audio et vidéo

[1\) Présentation de Captivate](#)

[2\) Création d'un nouveau projet](#)

[3\) Les simulations logicielles](#)

[4\) Les objets interactifs](#)

[5\) Ajouter du multimédia](#)

[6\) Créer un quiz](#)

[7\) Publication de projets](#)

1) Présentation de Captivate

- Les différents types de projet. Naviguer.
- Personnaliser l'interface de l'espace de travail.
- Le fonctionnement d'un thème.
- Préférences du projet.

Travaux pratiques

Prise en main de l'interface.

2) Création d'un nouveau projet

- Prise en main des diapositives. Taille du projet.
- Mise en place d'un thème.
- Incorporer un texte, une image, un objet de survol...
- Utilisation des images et des personnages.
- Comprendre le montage chronologique.
- Manipulation des objets : aligner, redimensionner. Les styles d'objet.
- Gestion des objets de la bibliothèque.

Travaux pratiques

Créer un projet, insertion de diapositives, mise en place d'un thème.

3) Les simulations logicielles

- Les préparatifs avant enregistrement.
- Découvrir les différents modes de capture.
- Paramétrer les préférences.
- Réaliser une capture.
- Les éléments insérés automatiquement.

Travaux pratiques

Réaliser une simulation logicielle et apporter les modifications.

4) Les objets interactifs

- Utilisation des boutons.
- Les différents états d'objet.
- Insertion de la zone de saisie de texte.
- Interaction via le glisser-déposer.
- Se repérer à l'aide du panneau embranchement.
- Animation des objets (texte, panneau effets).

Travaux pratiques

Insertion d'objets interactifs.

5) Ajouter du multimédia

- Importer de l'audio (musique, narration).
- Enregistrer une narration.
- Synchroniser les sous-titres avec la narration.
- Modifier/exporter un fichier audio.
- Types de formats vidéo.
- Ajouter/paramétrer un fichier vidéo.

• Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

Travaux pratiques

Procéder à l'insertion de l'audio (3 différentes manières) et une vidéo (2 manières).

6) Créer un quiz

- Régler les préférences du quiz.
- Mise en place des différents types de questions.
- Découvrir la palette quiz.
- Mise en forme et test du quiz.

Travaux pratiques

Mise en place d'un quiz.

7) Publication de projets

- Créer et personnaliser une table des matières.
- Modification de l'habillage.
- Préférences de publication.
- Projet en HTML5, Flash ou Vidéo.

Travaux pratiques

Publication du projet.