

Stage pratique de 2 jour(s)

Réf : ISG

Participants

Toute personne participant dans l'élaboration d'un Serious Games ou souhaitant connaître l'élaboration d'un Serious Game.

Pré-requis

Aucune connaissance particulière.

Prix 2021 : 1410€ HT

Dates des sessions

PARIS

10 juin 2021, 22 nov. 2021

Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des multiples exercices à réaliser (50 à 70% du temps).

Compétences du formateur

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

Moyens pédagogiques et techniques

• Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.

• A l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.

• Une feuille d'émargement par demi-journée de présence

Intégrer les Serious Games dans les actions de formation

Les Serious Games (SG) s'installent progressivement dans les entreprises comme un outil de formation complémentaire. Ce stage vous fera découvrir les apports et les bénéfices des SG et également les clés permettant d'initier, suivre et accompagner un projet de Serious Game de son lancement à son utilisation.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Connaître le monde des Serious Games
Savoir exprimer des besoins et choisir le format
Préparer les différentes phases de l'élaboration d'un Serious Game
Lancer un projet Serious Game

1) Connaître le monde des Serious Games

2) Identifier les bénéfices du jeu

3) Les différents media et types de Serious Games

4) Préparer les différentes phases de l'élaboration d'un Serious Game

5) Respecter les différents niveaux de créations

6) Lancer un Serious Game

Méthodes pédagogiques

Etude des différents Serious Games existants. Nombreux exercices permettant une réflexion sur sa propre stratégie de création et de lancement.

1) Connaître le monde des Serious Games

- Définition d'un Serious Game.
- Composants types et caractéristiques.
- Historique et marché du Serious Games.

Travaux pratiques

Mise en évidence des différences entre jeux vidéo, logiciel et Serious Games.

2) Identifier les bénéfices du jeu

- Association des règles et enjeux aux objectifs pédagogiques.
- Approche ludique.
- Jouer et interagir avec les autres.
- Renouvellement de l'expérience : pédagogie par l'essai/erreur.

Travaux pratiques

Mise en évidence de l'apport du jeu pour apprendre.

3) Les différents media et types de Serious Games

- L'apport des différents media.
- Les formats physiques des Serious Games.
- Les modes : durée, type de pédagogie (apprentissage rapide, riche, actif...).
- Les différents types de jeux.
- Regroupement par marchés.

Travaux pratiques

Quels types de Serious Game en fonction des intentions, des objectifs de formation... ?

4) Préparer les différentes phases de l'élaboration d'un Serious Game

- Analyser le besoin et définir les objectifs pédagogiques.
- Elaborer le Game Design, l'univers du jeu et la charte graphique.
- Etablir l'ergonomie.
- Réaliser le prototype, version alpha, beta, master.
- Etablir la communication intra et extra game.
- Effectuer tests, ajustement, utilisation et évolution.
- Valider les expériences.

Travaux pratiques

En petit groupe, à partir d'exemples, déterminer le besoin pédagogique et son périmètre (public, support, mode...).

5) Respecter les différents niveaux de créations

- Déterminer un titre et une accroche.
- Elaborer l'univers, le scénario.
- Créer le Game Design et établir le Level Design.
- Respecter la courbe d'apprentissage et ajustement de la difficulté.

Travaux pratiques

est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

Elaboration d'un mécanisme avec plusieurs niveaux. Ajustement de la courbe d'apprentissage et de la difficulté.

6) Lancer un Serious Game

- Communiquer autour du Serious Game.
- Accompagner les joueurs.
- Réception du Serious Game.
- Evaluer et mesurer l'action.
- Bilan et évolution.

Travaux pratiques

Bilan de plusieurs cas concrets.