

Stage pratique de 2 jour(s)

Réf : PSD

## Participants

Développeurs, architectes, testeurs, analystes, Scrum Masters, responsables Qualité/Méthodes.

## Pré-requis

Disposer de connaissances de base sur l'agilité, avoir une expérience en développement de logiciel, disposer d'un niveau correct en anglais (animation en français, examen en anglais).

Prix 2020 : 2350€ HT

## Dates des sessions

### CLASSE A DISTANCE

17 déc. 2020, 21 juin 2021

### PARIS

17 déc. 2020, 21 juin 2021

## Modalités d'évaluation

Pour les certifications, des examens blancs permettent de mesurer le degré de préparation. Pour les cycles certifiants, une journée d'examen est mise en place.

## Compétences du formateur

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

## Moyens pédagogiques et techniques

• Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.

# Scrum Developer, certification devenir développeur Agile

*Scrum fournit un cadre efficace et adaptable pour développer des produits en mode Agile. Cette formation vous permettra de maîtriser le rôle essentiel de la "Development Team", ses outils, ses techniques et son autogestion.*

## OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Comprendre le rôle de l'équipe de développement et son auto-organisation  
Maîtriser les bonnes pratiques de développement Agile  
Connaître les techniques de tests Agile  
Planifier son action dans un projet Agile en tant que membre de l'équipe de développement  
Se certifier en tant que développeur d'une équipe Scrum

### 1) L'agilité

### 2) Le Scrum Guide

### 3) Les techniques de développement Agile

### 4) Les techniques de tests Agile

### 5) Intégration continue et automatisation

### 6) Infrastructure et outils

### 7) Examen

## Méthodes pédagogiques

*Exposé participatif avec retours d'expérience et vérification de la compréhension au fur et à mesure de l'avancement par des exercices.*

## Certification

*Préparation à l'examen par la mise en oeuvre d'un examen blanc avec réponses commentées. Le passage de l'examen de certification (en anglais) est inclus en fin de formation. Cela consiste en un QCM d'une heure, comportant 80 questions (85% est requis pour réussir l'examen).*

## 1) L'agilité

- Pourquoi l'Agilité ? Des nouveaux besoins, les motivations, une culture, les principes, quels bénéfices ?
- Le Manifeste Agile et les 12 principes.
- Ses champs d'application.

## 2) Le Scrum Guide

- Théorie de Scrum : processus empirique, les piliers, les valeurs Scrum.
- Les artéfacts : incrément, Product Backlog, Sprint Backlog, Definition of Done.
- Vue globale des événements et présentation de la notion de Sprint.
- Les événements : Sprint planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective.
- Les rôles : l'équipe Scrum, le Product Owner, le Scrum Master, l'équipe de développement.
- Les interactions entre les différents rôles et du Scrum Master avec l'organisation.
- Les bonnes pratiques : estimation et vélocité, techniques, User Story, suivi et radiateurs d'informations.

## 3) Les techniques de développement Agile

- Point de départ : le Product Backlog.
- Programmation par paire, refactoring.
- L'importance des standards de développement à l'intérieur d'une équipe (dette technique et règles de base).
- Architecture, design patterns et cross-cutting concerns.
- Le traitement des bugs (bug report, cycle de vie).
- Les mesures.

## 4) Les techniques de tests Agile

- La classification des tests : structurels, fonctionnels, unitaires, intégration, validation, acceptation.
- Tester avant de coder, le TDD : principes et avantages.
- Behaviour Driven Development, le BDD.
- L'acceptance par les tests, l'ATDD.

## 5) Intégration continue et automatisation

- Concepts et avantages.
- Mise en place et recommandations.
- Gestion de configuration : concepts, processus, schéma de branches.
- Gestion de configuration : centralisée, décentralisée.
- Gestion de configuration : check-out et commit.
- Gestion de configuration : merge.
- Gestion de configuration : baseline et changements

• A l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.

• Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

## 6) Infrastructure et outils

- Vue globale.
- ALM - Application Lifecycle Management.
- Outils - Environnement de développement.
- Outils - Tests unitaires.
- Outils - BDD.
- Outils - Intégration continue.

## 7) Examen

- Conseils pour l'examen.
- Examen blanc avec correction commentée.

### **Examen**

*Passage de l'examen Scrum.org Professional Scrum Developer ® (PSD®).*