

Stage pratique de 2 jour(s)
Réf : RPO

Participants

Développeurs, designers,
chefs de projets et
Webmasters.

Pré-requis

Connaissances de base en
HTML et CSS.

Prix 2020 : 1490€ HT

Dates des sessions

CLASSE A DISTANCE

17 déc. 2020, 11 mar. 2021
19 avr. 2021, 16 sep. 2021

PARIS

17 déc. 2020, 11 mar. 2021
19 avr. 2021, 16 sep. 2021

Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se
fait tout au long de la session
au travers des multiples
exercices à réaliser (50 à 70%
du temps).

Compétences du formateur

Les experts qui animent
la formation sont des
spécialistes des matières
abordées. Ils ont été
validés par nos équipes
pédagogiques tant sur le
plan des connaissances
métiers que sur celui de la
pédagogie, et ce pour chaque
cours qu'ils enseignent. Ils
ont au minimum cinq à dix
années d'expérience dans
leur domaine et occupent
ou ont occupé des postes à
responsabilité en entreprise.

Moyens pédagogiques et techniques

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.

- A l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.

Responsive Design, créer des interfaces Web adaptables

Les concepteurs de sites Web doivent dorénavant revoir leur approche pour que leurs interfaces s'adaptent à la diversité des terminaux. Cette formation apporte des réponses pratiques aux problématiques de conception ergonomique et de gestion des contraintes liées au Responsive Design.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Concevoir et développer des interfaces Web pour tous types de terminaux
Adopter une approche de conception ergonomique Mobile First
Découvrir les composants graphiques, les frameworks et les bibliothèques Responsives
Optimiser les performances d'affichage des pages sur mobiles et ordinateurs

1) Les terminaux

2) Démarche de conception

3) MediaQueries

4) Principe de grille flexible, fluide

5) Composants graphiques

6) Framework et bibliothèques responsive

7) Optimisation et performance

1) Les terminaux

- Types de terminaux (mobile, tablette, tv, liseuse...) et leur résolution. Périphériques, OS, navigateurs.
- Le marché mobile et parts de marché.
- Standards HTML, HTML5, CSS3 (API, sélecteurs...).

Travaux pratiques

Détection du type de terminal en PHP JavaScript.

2) Démarche de conception

- Concept de Marcotte, Mobile First.
- Séparation contenu/contenant.
- Approche portrait/paysage, tactile, impact sur l'ergonomie.
- Créer un plan de tests.
- Différence entre design Web et design Mobile.

3) MediaQueries

- Adaptation des CSS aux caractéristiques du terminal.
- Règles conditionnelles (orientation, device-width...).
- JavaScript et les anciens navigateurs.
- Réglage complémentaire de rendu visuel (Viewport).

Travaux pratiques

Construction de CSS selon les modes portrait/paysage, résolution du terminal.

4) Principe de grille flexible, fluide

- Conception classique versus conception selon une grille.
- Importance des blocs, approche contenu/contenant.
- Unités de mesure (% em px), mode Retina.
- Eviter les débordements. Points de rupture.
- Principe des box, layout avec CSS3.

Travaux pratiques

Construire une ergonomie basée sur une grille flexible.

5) Composants graphiques

- Images flexibles : images de fond, adaptation HTML5, adaptation de la qualité graphique selon le terminal.
- Contenu responsive : rupture texte, multicolennes. Césure et découpe.
- Polices fluides : format des polices, taille.
- Marges et espaces flexibles.
- Menus adaptables, carrousel adaptatif.
- Création de layout avec flexbox (organisation des éléments en fonction d'une grille).
- Créer des images et des vidéos adaptées.

Travaux pratiques

Mise en oeuvre de solutions.

6) Framework et bibliothèques responsive

- Détecter les ressources avec "Modernizr".
- Bibliothèques de substitution (less, css3pie...).
- Frameworks CSS 960 grid, HTML5 BoilerPlate, Bootstrap, Foundation, Skeleton, 320...

• Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

Travaux pratiques

Utilisation de frameworks.

7) Optimisation et performance

- Mesurer la performance de chargement, optimisation de bande passante. Répartition Client/Serveur.
- Optimisation des ressources graphiques.
- Gestion du cache.

Travaux pratiques

Audit de pages Web, corrections conceptuelles et techniques.