

Stage pratique de 4 jour(s)  
Réf : SOB

## Participants

Architectes logiques ou fonctionnels, concepteurs de logiciels, chefs de projets informatiques, responsables informatiques.

## Pré-requis

Bonne perception de la problématique des systèmes informatiques et de leurs architectures. Expérience de développement, sensibilité à la conception. Pratique de la notation UML.

Prix 2020 : 2790€ HT

## Dates des sessions

### CLASSE A DISTANCE

15 déc. 2020

### PARIS

15 déc. 2020

## Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des multiples exercices à réaliser (50 à 70% du temps).

## Compétences du formateur

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

## Moyens pédagogiques et techniques

• Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.

# SOA, conception d'une architecture de services méthodologie d'architecture et de conception logique

Les enjeux de SOA sont la maîtrise des systèmes informatiques, la réduction de leur volume, l'agilité et l'interopérabilité. Pour réaliser cette promesse, une approche rigoureuse s'impose, de la structuration du système jusqu'au détail de la conception. La formation expose la méthode publique Praxeme pour SOA.

## OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Intérioriser le "paradigme" SOA et prendre conscience de ses implications  
Être capable de trouver les "bons" services et de les documenter rigoureusement  
Appréhender la portée "système" et la nécessité de l'architecture logique  
Apprécier les conditions de succès des projets SOA et les exigences sur leur input

### 1) Introduction à l'approche SOA

### 2) Eléments d'une architecture de services

### 3) Origine des services : la représentation du métier

### 4) Architecture de style SOA

### 5) Conception des services

### 6) Réalisation, déploiement et exploitation des services

### 7) Démarche SOA

Travaux pratiques

Étude de cas tirée d'un projet réel et soulevant toutes les questions liées à l'approche SOA.

## 1) Introduction à l'approche SOA

- Enjeux pour l'entreprise : la promesse SOA.
- Modèle conceptuel de SOA. Que change l'approche SOA ?
- Synthèse des technologies : ESB, Web Services, standards WS-\*, J2EE, micro-services, API Management.

## 2) Eléments d'une architecture de services

- Qu'est-ce qu'un service ? Exposition, spécification, contrat, réalisation.
- Les trois facettes du modèle logique.

### Exemple

Illustration complète de l'approche de conception.

## 3) Origine des services : la représentation du métier

- Analyser le contexte : stratégie, indicateurs, terminologie.
- Modéliser les objets métier et leur cycle de vie pour trouver les services de fondation.
- Modéliser les activités métier pour en déduire les services nécessaires.

### Etude de cas

Évaluer les entrées du projet pour en assurer le bon déroulement.

## 4) Architecture de style SOA

- Structure optimale du système : architecture logique.
- Moyens d'expression logique : terminologie de l'aspect logique.
- Architecture des données : impact de SOA.
- Langage pivot.

### Etude de cas

S'entraîner aux décisions d'architecture.

## 5) Conception des services

- Règles de dérivation à partir des modèles métier (approche MDA).
- Modèle des échanges : spécification du langage pivot.
- Modèle des données.
- Modèle des services : documentation détaillée des services et des contrats.
- Dispositifs généraux.

### Etude de cas

Appliquer les procédés de la conception logique.

## 6) Réalisation, déploiement et exploitation des services

- Guide pour rédiger les dossiers d'architecture technique.
- Identification des objets, correspondance logique/technique.
- Agilité : BRMS, BPMS, solutions de MDM.
- Architecture physique et supervision du système (BAM, SAM).

• A l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.

• Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

### **Exemple**

*"Négociations logiques-techniques" menées sur des projets.*

## **7) Démarche SOA**

- Processus projet : exigences à respecter pour se conformer à la cible SOA.
- Processus au niveau de l'entreprise : compétences à mobiliser, urbanisation du SI, gouvernance SOA.
- Référentiel de description de l'entreprise : son rôle pivot, l'outillage à mettre en place.
- Stratégie de transformation du SI.
- Impacts sur l'organisation de la DSI.

### **Réflexion collective**

*Comment réussir SOA ?*