

Formation : Tests Agiles, démarche et mise en œuvre

Formation pratique - 3j - 21h00 - Réf. TAG

Prix : 1930 € H.T.

★★★★☆ 4,1 / 5

Ce cours vous permettra de faire le point sur les techniques et les méthodes de test Agiles. Il vous apprendra à organiser les tests dans une conduite de projet Agile. Il vous permettra d'être mieux armé pour définir une bonne solution, la communiquer efficacement en équipe et bien la réaliser.

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Passer en revue les principes de la démarche Agile et leurs impacts sur l'organisation des tests
- ✓ Elaborer la vision d'une application à développer et prioriser les users stories
- ✓ Comprendre le principe d'Acceptance Test Driven Development et rédiger un scénario de test
- ✓ Appréhender la notion de développement piloté par des tests (TDD)
- ✓ Identifier les principes de refactoring, de contrôle qualité du code et d'intégration continue

Public concerné

Analystes, chefs de projet, développeurs, testeurs, assistants à maîtrise d'ouvrage.

Prérequis

Connaissances de base en gestion de projets logiciels.

Vérifiez que vous avez les prérequis nécessaires pour profiter pleinement de cette formation en faisant [ce test](#).

Méthodes et moyens pédagogiques

Travaux pratiques

Ce cours propose des ateliers pratiques autour des besoins et des tests ainsi que des démonstrations pour la partie technique.

PARTICIPANTS

Analystes, chefs de projet, développeurs, testeurs, assistants à maîtrise d'ouvrage.

PRÉREQUIS

Connaissances de base en gestion de projets logiciels.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Programme de la formation

1 Cycle de vie et projets agiles

- Les opportunités offertes par le développement agile de logiciels et de produits.
- Motivation de l'Agilité. Valeurs et principes, accepter le changement des besoins clients.
- La démarche agile, itérative et incrémentale.
- Le test dans le développement Agile.

Mise en situation

Atelier en groupe permettant de comprendre la démarche du test Agile.

2 Expression du besoin dans le projet Agile

- Identifier la valeur du point de vue des utilisateurs, tester ses idées, Lean Startup.
- Bien connaître ses utilisateurs, tester les catégories d'utilisateurs, créer des Personas, UX.
- Faire un impact, relier les actions des acteurs du projets à ses objectifs et utilisateurs, Impact Mapping.
- Découper les besoins sous la forme d'histoires utilisateurs, User Stories.
- Simplification, priorisation, rédaction et organisation des histoires utilisateurs.

Travaux pratiques

Elaborer l'expression du besoin d'une application à développer (Story Mapping). Prioriser les histoires utilisateurs.

3 Le modèle ATDD, les spécifications exécutables

- Le principe d'ATDD (Acceptance Test Driven Development) : développement piloté par les tests d'acceptation.
- BDD (Behavior Driven Development) : développement piloté par les comportements.
- Spécifications par l'exemple, spécifications exécutables, tests de non-régression, tests fonctionnels.
- Cycle du projet pour les spécifications exécutables.

Travaux pratiques

Découverte d'un domaine métier et rédaction de spécifications par l'exemple. Démonstration de l'outillage.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les formations pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque formation ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse psh-accueil@orsys.fr.

4 Définition et principes du TDD, développement piloté par les tests

- Typologie des tests.
- Origine du TDD (Test Driven Development).
- Cycle de développement du TDD. Red Green Refactor, baby steps.
- Refactoring et conception émergente.
- Couverture de tests.

Démonstration

Démonstration d'un développement en Java piloté par les tests.
Démonstration de refactoring sur un code complexe.

5 Intégration continue

- Les différents composants de l'intégration continue.
- Mise en place de la plateforme d'intégration continue.
- Intégration continue et métrique.

Travaux pratiques

Démonstration de Jenkins et de SonarQube.

Dates et lieux

CLASSE À DISTANCE

2026 : 22 juin, 21 sep., 16 déc.

PARIS LA DÉFENSE

2026 : 22 juin, 21 sep., 16 déc.