

Formation : Devenir développeur Agile

Formation pratique - 2j - 14h00 - Réf. VAG
Prix : 1610 € H.T.

★★★★☆ 4,6 / 5

Scrum fournit un cadre efficace et adaptable pour développer des produits en mode Agile. Cette formation vous permettra de maîtriser le rôle essentiel de la "Development Team", ses outils, ses techniques et son autogestion.

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Développer en mode Agile en mobilisant les bonnes pratiques d'ingénierie et l'automatisation des tests Agiles
- ✓ Connaître les techniques de tests, Agile, l'automatisation
- ✓ Favoriser un fonctionnement en auto-organisation de l'équipe
- ✓ Préparer la certification « Scrum développeur » (en option) Professional Scrum Developer® 1 (PSD1®) de Scrum.org®

Public concerné

Développeurs, architectes, testeurs, futurs managers agiles, responsables Qualité-Méthodes.

Prérequis

Avoir une culture agile. Savoir travailler en équipe. Avoir une expérience en développement logiciel et un niveau d'anglais suffisant pour comprendre les termes utilisés et passer la certification.

Vérifiez que vous avez les prérequis nécessaires pour profiter pleinement de cette formation en faisant [ce test](#).

Méthodes et moyens pédagogiques

Travaux pratiques

Ce cours, très interactif, s'appuie sur de nombreux exercices

Méthodes pédagogiques

Test d'auto-positionnement en début de formation, évaluation des acquis au long de la session au travers d'exercices à réaliser (50 à 70% du temps). Test de validation des acquis après la formation

PARTICIPANTS

Développeurs, architectes, testeurs, futurs managers agiles, responsables Qualité-Méthodes.

PRÉREQUIS

Avoir une culture agile. Savoir travailler en équipe. Avoir une expérience en développement logiciel et un niveau d'anglais suffisant pour comprendre les termes utilisés et passer la certification.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Programme de la formation

1 Rappel sur les principes Agiles

- Pourquoi l'Agilité ? Des nouveaux besoins, les motivations, une culture, les principes, quels bénéfices ?
- Le Manifeste Agile et les 12 principes.
- Ses champs d'application.

Exercice

Brainstorming et exercices applicatifs.

2 Méthode Scrum et rôles dans une équipe Agile

- Théorie de Scrum : processus empirique, les piliers, les valeurs Scrum.
- Les artefacts : incrément, Product Backlog, Sprint Backlog, Definition of Done.
- Vue globale des événements et présentation de la notion de Sprint.
- Les événements : Sprint planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective.
- Les rôles : l'équipe Scrum, le Product Owner, le Scrum Master, l'équipe de développement.
- Les interactions entre les différents rôles et du Scrum Master avec l'organisation.
- Les bonnes pratiques : estimation et vélocité, techniques, User Story, suivi et radiateurs d'informations.

Exercice

Exercices applicatifs (Réalisation de Sprint, Prise de décision en groupe). Debrief.

3 Les techniques de développement Agile

- Point de départ : le Product Backlog.
- Programmation par paire, refactoring.
- L'importance des standards de développement à l'intérieur d'une équipe (dette technique et règles de base).
- Architecture, design patterns et cross-cutting concerns.
- Le traitement des bugs (bug report, cycle de vie).
- Les mesures.

Exercice

Exercices applicatifs (Réalisation de BackLog, de mesures). Debrief.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les formations pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque formation ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse psh-accueil@orsys.fr.

4 Techniques de tests Agile : TDD, BDD, ATDD

- La classification des tests : structurels, fonctionnels, unitaires, intégration, validation, acceptation.
- Tester avant de coder, le TDD : principes et avantages.
- Behaviour Driven Development, le BDD.
- L'acceptance par les tests, l'ATDD.

5 Intégration continue et automatisation

- Concepts et avantages
- Mise en place et recommandations
- Gestion de configuration : concepts, processus, schéma de branches
- Gestion de configuration : centralisée, décentralisée
- Gestion de configuration : check-out et commit
- Gestion de configuration : merge
- Gestion de configuration : baseline et changements

Exercice

Exercices applicatifs (mise en place et gestion).Debrief.

6 Infrastructure et outils

- Vue globale
- ALM - Application Lifecycle Management
- Outils - Environnement de développement
- Outils - Tests unitaires
- Outils - BDD
- Outils - Intégration continue

Options

Certification : 260€ HT

Examen Professional Scrum Developer® 1 (PSD1®) de Scrum.org® A l'issue du module de formation, le passage de la certification est en option : est possible mais pas obligatoire. - L'examen (en anglais) sera passé ultérieurement : Fourniture du voucher pour l'examen officiel. - Il s'effectuera en ligne et durera en moyenne 1h00 - Il s'agit d'un QCM de 80 questions à Choix unique et Choix multiples. (85% de bonnes réponses sont nécessaires pour l'obtention de la certification) - Diplôme téléchargeable sur le site Scrum.org.

L'option de certification se présente sous la forme d'un voucher ou d'une convocation qui vous permettra de passer l'examen à l'issue de la formation.

Dates et lieux

CLASSE À DISTANCE

2026 : 1 juin, 23 juil., 21 sep., 2 nov.

PARIS LA DÉFENSE

2026 : 1 juin, 23 juil., 21 sep., 2 nov.

LILLE

2026 : 1 juin, 2 nov.