

Formation : Visual Basic .NET, développer avec Visual Studio

Formation pratique - 5j - 35h00 - Réf. VBN
Prix : 2610 € H.T.

Cette formation présente le framework .NET et .Net Core. Des travaux pratiques indiquent comment programmer en mode orienté objet, avec le Visual Studio, en VB.NET, pour exploiter les classes proposées par Microsoft. Sont aussi abordés les accès aux données avec ADO.NET et LINQ ainsi que les services Web ASP.NET.

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Découvrir les principales technologies du framework .NET
- ✓ Maîtriser la syntaxe du langage VBNet
- ✓ Mettre en œuvre la Programmation Orientée Objet avec VB.Net
- ✓ Utiliser l'environnement de développement intégré Visual Studio

Public concerné

Développeurs désirant acquérir les techniques pour développer tous types d'applications .NET avec Visual Studio.

Prérequis

Bonnes connaissances en programmation. Connaissances de base des concepts Objet. Expérience requise en développement logiciel.

Vérifiez que vous avez les prérequis nécessaires pour profiter pleinement de cette formation en faisant [ce test](#).

Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Programme de la formation

PARTICIPANTS

Développeurs désirant acquérir les techniques pour développer tous types d'applications .NET avec Visual Studio.

PRÉREQUIS

Bonnes connaissances en programmation. Connaissances de base des concepts Objet. Expérience requise en développement logiciel.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

1 Introduction à la plateforme .NET

- Principe et architecture de la plateforme .NET.
- Architecture du framework .NET : CLR, BCL et CLS (support multilingage).
- Aperçu des différents types d'applications dans un environnement multicable.
- Structure d'une application .NET : notion d'espace de noms.
- Outils et environnement de développement.
- Langage de MSIL : principe du langage intermédiaire, principe de la compilation JIT (Just In Time Compiler).
- Notion d'assembly, de métadonnées et de déploiement.
- Assembly privé et assembly partagé : signature, rôle du GAC (Global Assembly Cache), mise en place dans le GAC.
- Évolution .NET Core, l'Open Source et le multiplateforme.

Travaux pratiques

Exemple de programme VB.NET. Exécution en mode géré. Utilisation de l'environnement de développement Visual Studio.NET pour l'écriture du premier programme.

2 Syntaxe de base : données, expressions et instructions

- Variables et expressions : déclaration, constantes, opérateurs.
- Types de données : Common Type System, rôle de la classe de base System.Object et transtypage.
- Types annulables.
- Quelles différences entre les types valeur et types référence ?
- Manipulation et gestion des tableaux.
- Instructions de contrôle de flux : boucles et tests.
- Opérateurs IsTrue et IsFalse.
- Nouveautés de VB 14 (2015) : nul-conditionnel, expressions nameof, String interpolation...
- Nouveautés de VB 15 (2017) : lisibilité des constantes, tuples...

Travaux pratiques

Écriture de programmes en VB.NET mettant en œuvre des algorithmes classiques.

3 Gestion des exceptions

- Comment la philosophie des exceptions doit changer votre façon de programmer.
- Utilisation de l'instruction Throw.
- Utilisation des exceptions pour le traitement centralisé des erreurs.

Travaux pratiques

Gestion des erreurs de saisie en utilisant les exceptions.

4 Programmation Orientée Objet

- Classes et objets : modélisation du monde réel par objet.
- Notions de champ, méthode et propriété.
- Héritage.
- Polymorphisme.
- Interfaces.
- Représentation du modèle Objet.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les formations pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque formation ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse psh-accueil@orsys.fr.

5 Classes et objets en VB.NET

- Définition des classes. Définition des objets.
- Définition du contenu de la classe : méthodes et propriétés.
- Visibilité des membres d'une classe : propriétés et méthodes. Utilisation des espaces de noms.
- Cycle de vie des objets : constructeur, destructeur. Gestion de la mémoire avec le Garbage Collector.
- Le mécanisme de surcharge (constructeurs, méthodes et opérateurs).
- Mettre en œuvre un événement.
- Dérivation et héritage des classes : principe de dérivation, contrôle d'accès lors de la dérivation.
- Principe des interfaces (définition et implémentation, utilisation pour l'héritage multiple).
- Principe du polymorphisme.
- Manipulation des attributs : principe des méta-données. Attributs de classe, de méthode, de champ.
- Régions de code et classes partielles.
- Classes génériques.
- Délégués, covariance, contravariance et événements. Les variances appliquées aux interfaces.
- Classes métiers semblables à celles du framework .NET : réalisation de propriétés, d'indexeurs et d'énumérateurs.
- Génération de documentation.

Travaux pratiques

Ecriture de classes de base. Manipulation de méthodes et propriétés dans les classes. Dérivation de classe. Exemple d'implémentation d'une interface et de mise en œuvre du polymorphisme par héritage ou avec une interface.

6 Objets et classes de base du framework .NET

- Qu'est-ce qu'un framework ? Principe. Hiérarchie des classes.
- Traitement des dates et des durées. Traitement des chaînes avec StringBuilder et les expressions régulières.
- Classes incontournables : manipulation du système de fichier, Math, Random, etc.
- Les différents types de collections, de dictionnaires et de tables de hachage.
- Les collections génériques et les bases de Linq avec LINQ To Object sur les collections standards.

Travaux pratiques

Utilisation des expressions régulières et d'une table de hachage. Rendre une collection réalisée précédemment compatible avec LINQ et utiliser LINQ To Objects pour l'interroger.

7 Exemples d'applications développées en .NET

- Principe et conception d'une bibliothèque de classes réutilisables.
- Principe et exemple des applications Web ASP.NET.
- Introduction aux accès aux données avec ADO.NET ou Entity Framework.

Travaux pratiques

Réalisation d'une bibliothèque de classes signées et installation dans le GAC. Réalisation d'une page ASPX simple, avec affichage de données.

Dates et lieux

CLASSE À DISTANCE

2026 : 18 mai, 18 mai, 28 sep., 28 sep.

PARIS LA DÉFENSE

2026 : 18 mai, 28 sep.