

Opleiding : Analyse en ergonomie van software-GUI's

Praktijkcursus - 2d - 14u00 - Ref. AIL

Prijs : 1310 € V.B.

★★★★★ 4,4 / 5

Of het nu gaat om schermen die rechtstreeks in machines zijn geïntegreerd, computerschermen, touchscreentablets of smartphones, het doel van interfaces is om met gebruikers te communiceren en aan hun behoeften te voldoen. Om deze behoeften en de rol van de ergonoom te ontdekken, maakt u in deze training kennis met methoden voor gebruikersgericht interfaceontwerp en leert u de essentiële ergonomische principes voor het ontwerpen en controleren van een HMI.

Pedagogische doelstellingen

Aan het einde van de training is de deelnemer in staat om:

- ✓ Het doel en de principes van software-ergonomie begrijpen
- ✓ Ontdek de normen en regels van ergonomie op verschillende gebieden
- ✓ Een kritische analyse van een interface uitvoeren en aanbevelingen doen om de ergonomie te verbeteren.
- ✓ De gebruikersprofielen van een applicatie modelleren
- ✓ Het ontwerpen en de dynamiek van een gebruikersinterface creëren

Doelgroep

Iedereen in de IT-sector die direct of indirect betrokken is bij de kwaliteit van mens-machine-interfaces.

Voorafgaande vereisten

Geen speciale kennis vereist.

Opleidingsprogramma

DEELNEMERS

Iedereen in de IT-sector die direct of indirect betrokken is bij de kwaliteit van mens-machine-interfaces.

VOORAFGAANDE VEREISTEN

Geen speciale kennis vereist.

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vak kennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ...
De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

1 Inleiding: wat is ergonomie?

- Definitie van ergonomie.
- Waarom hebben we ergonomen nodig?
- De rol van ergonomie. Ergonomie en innovatie.
- ISO 9241 bruikbaarheidsnormen.
- UX Ontwerp en "Gebruikerservaring". UX-componenten.
- Bruikbaarheid.
- Emotioneel ontwerp.

2 Ergonomie in de ontwikkelingscyclus

- De V-ontwerpcyclus.
- Soorten interventie, ontwerp of correctie.
- De ROI van ergonomie.
- Diepgaande ergonomie. Ontwerp en structurering.
- Overzicht van de verschillende ergonomiemethoden.
- Ergonomie in de context van Agile en iteratieve methoden.

Rollenspel

Kennismaking met ergonomie. Observatie en identificatie van verbeterpunten aan de hand van concrete voorbeelden.

3 UCD Gebruikersgericht ontwerpen, gebruikers modelleren

- Persona's.
- Analyse van de taak.
- Tools voor modelleren. Mindmappen (XMind).
- Interviews met gebruikers. Valideren van een inhoudsstructuur: sorteren van kaarten.
- Mock-up: Wanneer moet je een HMI-mock-up maken? Verticale en horizontale mock-ups.
- Low, medium en high fidelity modellen: marktinstrumenten.

Praktisch werk

Conception de personas. Modéliser les tâches et structurer les éléments de l'interface.

4 Mensen begrijpen om een HMI te maken

- Menselijk cognitief functioneren: visuele waarneming en begrip. Aandachtsbronnen.
- Niveaus van bedrijfsexpertise.
- Basisprincipes van goede UX: tijdmanagement, affordance en mapping concepten, Gestalt wetten.
- De kleuren. Het gebruik van afbeeldingen en pictogrammen.
- De context: omgeving, mobiliteit, interactiemodi en richtlijnen.
- Menu's, Widgets en snelkoppelingen.
- Dialoog tussen mens en machine: de principes van Grice, de stelregels van Nielsen.

Praktisch werk

Interfaces observeren en verbeterpunten identificeren. Mock-up van een interface.

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

5 Evaluatie: expertanalyse/heuristiek van software

- Expertanalysemethodologie op basis van heuristieken.
- De verschillende categorieën HMI-analysecriteria (besturing, gebruikerservaring, foutenbeheer, hulp, enz.)
- Beoordelen van criteria aan de hand van voorbeelden.

Praktisch werk

MMI-audit: toepassing van de voorgestelde analyseroosters. Aanbevelingen voor het verbeteren van de ergonomie.

Data en plaats

KLAS OP AFSTAND

2026 : 30 maa., 4 juni, 17 sep., 10 dec.

PARIS LA DÉFENSE

2026 : 4 juni, 17 sep., 10 dec.