

Opleiding : BDD met komkommer en augurk

Praktijkcursus - 2d - 14u00 - Ref. BCG

Prijs : 1420 € V.B.

Dankzij deze training krijg je inzicht in de fundamentele principes van Behavior-Driven Development (BDD) en de voordelen ervan. Je leert testscenario's schrijven met Gherkin en ontdekt hoe je de tool Cucumber kunt gebruiken om de uitvoering van deze scenario's te automatiseren.

Pedagogische doelstellingen

Aan het einde van de training is de deelnemer in staat om:

- ✓ BDD-concepten begrijpen
- ✓ Functies definiëren met Gherkin
- ✓ Gherkin-eisen en acceptatietests transformeren met Cucumber

Doelgroep

Bedrijfsanalisten, ontwikkelaars, testers.

Voorafgaande vereisten

Basiskennis van Java.

Praktische modaliteiten

Praktisch werk

Elk nieuw theoretisch concept wordt onmiddellijk en praktisch toegepast.

Opleidingsprogramma

1 Oorsprong en doelstellingen van BDD

- Testgestuurde ontwikkeling (TDD) uitbreiden en verbeteren met BDD.
- Afval verminderen.
- Verkort de beschikbaarheidstijd.
- De functie, de lijm en de uitvoerbare acceptatietest.
- Wanneer BDD gebruiken en wanneer niet.

Demonstratie

DEELNEMERS

Bedrijfsanalisten, ontwikkelaars, testers.

VOORAFGAANDE VEREISTEN

Basiskennis van Java.

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vak kennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ...
De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

2 BDD-tools

- Uitdrukkingskenmerken en voorbeelden: Augurk.
- Uitvoerbare tests: Cucumber.
- Testautomatisering: JUnit.
- Ondersteuning voor IDE's en bouwgereedschappen.

Praktisch werk

BDD implementeren met Gherkin, Cucumber en JUnit.

3 Gherkin syntaxis

- Speelfilm/scenario.
- Achtergrond.
- Patronen en antipatronen.
- Tabellen gebruiken in een scenario.
- Gebruik van geparametriseerde scenario's.
- Annoteer met tags.
- Je functies organiseren.

Praktisch werk

eenvoudige Augurk-scenario's schrijven.

4 Verder gaan met Gherkin

- Definieer je eigen domeinspecifieke taal.
- Schrijf je functies in je eigen taal.

Praktisch werk

Creatie van een domeinspecifieke taal (DSL) voor een e-commercetoepassing.

5 Organisatie van teamwerk

- Het trio BA - Dev - Q/A.
- Schrijfvoorbeelden.
- Lijm maken.
- Controle en goedkeuring door de producteigenaar.

Praktisch werk

Een samenwerkingsproces optimaliseren.

6 Lijmen in detail

- Lijm schrijven met komkommer.
- Gebruik komkommeruitdrukkingen.
- Gebruik reguliere expressies.
- Stateful scenario.
- Onderbouw verschillende beweringen.

Praktisch werk

Praktische toepassing en analyse van lijmen in komkommer.

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

7 Vereisten definiëren met BDD

- Definieer functies en verhalen.
- Illustreer met voorbeelden.
- Verhalen uit elkaar halen om ze begrijpelijker te maken.

Praktisch werk

BDD-verhalen definiëren en uitwerken voor een e-commerce-applicatie.

8 Levende documentatie

- Rol van documentatie.
- Voortgangsrapportage.
- Definitie van Gedaan.

Praktisch werk

Levendige, gezamenlijke documentatie opzetten voor een BDD-project.

Data en plaats

KLAS OP AFSTAND

2026 : 22 juni, 5 okt., 7 dec.

PARIS LA DÉFENSE

2026 : 15 juni, 28 sep., 30 nov.