

Opleiding : Ionic, cross-platform mobiele applicaties ontwikkelen

Praktijkcursus - 2d - 14u00 - Ref. IOC

Prijs : 1280 € V.B.

★★★★★ 5 / 5

Ionic is een framework voor het bouwen van native applicaties met behulp van webtechnologieën. Met Ionic, dat gedeeltelijk is gebaseerd op AngularJS en Cordova, kun je Progressive Web Applications voor mobiele apparaten (iPhone en Android) maken die lijken op native applicaties met HTML, CSS en JavaScript.

Pedagogische doelstellingen

Aan het einde van de training is de deelnemer in staat om:

- ✓ Een hybride ontwikkelomgeving configureren
- ✓ Een mobiele applicatie ontwikkelen op basis van Ionic en Angular
- ✓ De productiviteitstools van Node.js onder de knie krijgen
- ✓ Een mobiele backend integreren
- ✓ De bouw en implementatie van een applicatie voorbereiden

Doelgroep

Webontwikkelaars en projectmanagers voor mobiliteit.

Voorafgaande vereisten

Goede kennis van HTML, CSS en JavaScript. Beheersing van het Angular framework is een extra voordeel.

Praktische modaliteiten

Praktisch werk

Ontwikkeling van een mobiele toepassing "hybride" IOS/Android en compilatie in de cloud.

Leer methodes

Ontwikkeling van mobiele toepassingen. 50% theorie en 50% praktijk.

Opleidingsprogramma

DEELNEMERS

Webontwikkelaars en projectmanagers voor mobiliteit.

VOORAFGAANDE VEREISTEN

Goede kennis van HTML, CSS en JavaScript. Beheersing van het Angular framework is een extra voordeel.

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vakkennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ...
De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

1 Een moderne ontwikkelomgeving configureren

- Keuze uit editor, essentiële plug-ins.
- Basis van best practices: mobiel en "webplatform".
- Node.js-ontwikkelingshulpprogramma. Synchronisatie "multi-apparaat".
- Kies en stel een mobiele "workflow" in.
- Yeoman. Gebruik een "steigerdeur" project.

Praktisch werk

Gereedschapsconfiguratie.

2 Ionic SDK: presentatie en implementatie

- Presentatie van het dienstenaanbod van Ionic.
- Ontwikkelingskader "hybride", positionering.
- Onderdelen : Hulpprogramma's, CSS, JavaScript, Services.
- Technologieën: clouddiensten, Cordova, de keuze voor Angular.
- Een applicatie starten, emuleren en debuggen.
- Bijdrage van het CSS-kader.

Praktisch werk

Implementatie van een applicatieproject.

3 Ionic + Angular: een inleiding tot het Google Framework

- Structuur van een Angular-applicatie.
- Bronnen identificeren: services, componenten, richtlijnen, leidingen.
- Ajax: consumptie van webservices.
- SPA (Single Page Application) routes en navigatie.
- Ionische mobiele componenten.
- Onafhankelijk gebruik van het Ionic CSS Framework.

Demonstratie

Structuur van een Angular-applicatie.

4 Het Ionic Framework in de diepte

- Gerichte platformaanpassing (IOS/Android).
- Inhoudsbeheer: lijsten, laden, "scrollen", "trekken om te verversen".
- Navigatiebeheer: menu, route en persistentie.
- Interactieve componenten : modaal, actieblad, popover"
- Maak effectieve formulieren.
- Gebaren van de gebruiker: vegen, schuiven, tikken..."

Praktisch werk

Ontwikkeling van een applicatie op basis van Ionic en Angular.

5 De persistentie van gebruikersgegevens beheren

- Ionic Native: Cordova-plugins gebruiken.
- Gebruik een "offline eerst" strategie.
- API's voor lokale back-up: IndexedDB localStorage.
- Centraliseren van gegevens: herdefiniëren van de UX-cyclus.
- Welke functies kun je verwachten van een Mobile Backend?
- Diensten voor authenticatie en push-meldingen[.

Praktisch werk

Integratie van een "Backend Cloud".

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

6 De "build" en uitrol voorbereiden

- Automatiseer het maken van pictogrammen en opstartschermen.
- Presentatie van de diensten van het "Ionic Platform".
- Build" build service.
- Continue inzetcyclus.

Praktisch werk

De applicatie voorbereiden en implementeren.

Data en plaats

KLAS OP AFSTAND

2026 : 18 mei, 1 okt.

PARIS LA DÉFENSE

2026 : 18 mei, 1 okt.