

Opleiding : Penpot, ontwerp van UX/UI-modellen

Praktijkcursus - 2d - 14u00 - Ref. PEO

Prijs : 1310 € V.B.

Penpot is een platform voor het ontwerpen en prototypen van UX/UI-interfaces voor websites en mobiele applicaties. Het is een didactisch hulpmiddel dat je ook helpt om de essentiële elementen van UI-regels te begrijpen. Penpot wordt gezien als een van de belangrijkste concurrenten van Figma, met krachtige, open-source functies.

Pedagogische doelstellingen

Aan het einde van de training is de deelnemer in staat om:

- ✓ De basisfuncties van Penpot gebruiken
- ✓ UI-standaarden en -regels ontdekken
- ✓ Software voor grafisch ontwerp gebruiken
- ✓ Modellen animeren
- ✓ Samenwerken aan ontwerpprojecten
- ✓ Een ontwerpbestand organiseren

Doelgroep

Iedereen in de IT die direct of indirect betrokken is bij het ontwerp van UX/UI-modellen.

Voorafgaande vereisten

Geen speciale kennis vereist.

Praktische modaliteiten

Praktisch werk

MCQ's, casestudies, praktisch werk...

Opleidingsprogramma

DEELNEMERS

Iedereen in de IT die direct of indirect betrokken is bij het ontwerp van UX/UI-modellen.

VOORAFGAANDE VEREISTEN

Geen speciale kennis vereist.

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vak kennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ...
De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

1 Inleiding: Kenmerken van de Penpot

- De Penpot-interface.
- Basiselementen maken.
- Pas de vormen aan.
- Kleur en tekst.
- Leren samenwerken.
- Je interface organiseren.

Praktisch werk

Basiselementen maken met de verschillende functies van Penpot.

2 Regels voor lay-out (UI)

- Kies de kleuren.
- Kies het lettertype.
- Ontwerpraster.
- Groepsorganisatie.
- Organisatie van frames.
- De community en plug-ins.

Praktisch werk

Stijlen en plug-ins gebruiken.

3 Mock-up ontwerp

- Eenvoudige schermen maken.
- Verschillen tussen mobiel en desktop.
- Gebruik van prototypefuncties.
- Interviews met gebruikers. Valideren van een inhoudsstructuur: sorteren van kaarten.
- Samenwerking voor ontwikkelaars.

Praktisch werk

Een mock-up ontwerpen.

4 Inleiding tot het ontwerpsysteem

- Gebruik van onderdelen.
- Je boekwinkel organiseren.
- Voorbeeld van een ontwerpsysteem.

Voorbeeld

Data en plaats

KLAS OP AFSTAND
2026 : 15 juni, 26 okt.

PARIS LA DÉFENSE
2026 : 8 juni, 19 okt.

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.