

Opleiding : Python, Object-georiënteerd programmeren

Praktijkcursus - 5d - 35u00 - Ref. PYT

Prijs : 2630 € V.B.

★★★★☆ 4,5 / 5

BEST

Nouvelle édition

Python is een multiplatform-programmeertaal waarmee zeer uiteenlopende toepassingen kunnen worden ontwikkeld. U leert alles over de syntax, de belangrijkste mechanismen en het Object-paradigma. U maakt kennis met de functionaliteiten van de bibliotheek van standaardmodules, leert grafische interfaces implementeren, krijgt toegang tot gegevens uit een database en leert hulpmiddelen gebruiken om de kwaliteit van de geproduceerde code te testen en te beoordelen.

Pedagogische doelstellingen

Aan het einde van de training is de deelnemer in staat om:

- ✓ Beheersing van de syntax van de Python-taal
- ✓ De essentiële kennis over object-georiënteerd programmeren verwerven
- ✓ Kennis en toepassing van de verschillende Python-modules
- ✓ Grafische interfaces ontwerpen
- ✓ Tools implementeren voor het testen en beoordelen van de kwaliteit van een Python-programma

Doelgroep

Ontwikkelaars, ingenieurs, projectmanagers die dicht bij ontwikkeling staan.

Voorafgaande vereisten

Basiskennis van programmeren.

Opleidingsprogramma

DEELNEMERS

Ontwikkelaars, ingenieurs, projectmanagers die dicht bij ontwikkeling staan.

VOORAFGAANDE VEREISTEN

Basiskennis van programmeren.

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vakkennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ...
De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

1 Syntax van de Python-taal

- Identifiers en referenties. Coderingsconventies en naamgevingsregels.
- Blokken, opmerkingen.
- De beschikbare gegevenstypes.
- Variabelen, geformatteerde weergave, lokaal en globaal bereik.
- Bewerking van digitale types, bewerking van strings.
- Bewerking van dynamische arrays (lijst), statische arrays (tuple) en dictionary's.
- Gebruik van bestanden.
- De voorwaardelijke structuur if/elif/else.
- Logische operatoren en vergelijkingsoperatoren.
- De iteratielussen while en for. Onderbreking van iteraties break/continue.
- De range-functie.
- Functies schrijven en documenteren.
- De lambda-uitdrukking.
- Generatoren.
- Structurering van de code in modules.

2 Objectgeoriënteerde aanpak

- De principes van het Object-paradigma.
- De definitie van een object (toestand, gedrag, identiteit).
- Het begrip klasse, attributen en methoden.
- Inkapseling van gegevens.
- Communicatie tussen objecten.
- Overerving, overdracht van de kenmerken van een klasse.
- Het begrip polymorfisme.
- Koppeling tussen klassen.
- De interfaces.
- Presentatie van UML.
- Klasse-, sequentie-, activiteitendiagrammen enz.
- Begrip ontwerp patroon (Design Pattern).

3 Object-georiënteerd programmeren in Python

- Bijzondere kenmerken van het Python Object-model.
- Klassen schrijven en instantiëren.
- Bouwers en slopers.
- Toegangsbeveiliging van attributen en methoden.
- De noodzaak van de parameter Self.
- Enkelvoudige overerving, meervoudige overerving, polymorfisme.
- De grondbeginselen van zichtbaarheid.
- Speciale methoden.
- Introspectie.
- Implementatie van interfaces.
- Goede praktijken en gangbare ontwerp patronen.
- Gebruik van het uitzonderingsmechanisme voor het beheer van fouten.

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

4 Gebruik van StdLib

- De argumenten die zijn doorgegeven op de opdrachtregel.
- Gebruik van de engine met reguliere uitdrukkingen van Python met de "re"-module, speciale tekens, kardinaliteiten.
- Bewerking van het bestandssysteem.
- Presentatie van enkele belangrijke modules van de standaardbibliotheek: module "sys", "os", "os.path".
- Inpakking en installatie van een Python-bibliotheek.
- Toegang tot relationele databases, werking van de DB API.

5 QA-tools

- Statische codeanalysetools (Pylint, Pychecker).
- Analyse van analyserapporten (soorten berichten, waarschuwingen, fouten).
- Automatische extractie van documentatie.
- De Python-debugger (stapsgewijze uitvoering en post-mortem analyse).
- Testgestuurde ontwikkeling.
- Python unit test modules (Unittest...).
- Automatisering van tests, samenvoeging van tests.
- Code coverage tests, profiling.

6 Creatie van TkInter HMI

- Programmeerprincipes van grafische interfaces.
- Presentatie van de TkInter-bibliotheek.
- De belangrijkste containers.
- Presentatie van de beschikbare widgets (Button, Radiobutton, Entry, Label, Listbox, Canvas, Menu, Scrollbar, Text...).
- De vensterbeheerder.
- De plaatsing van de componenten, de verschillende lay-outs.
- Gebeurtenissenbeheer, het gebeurtenisobject.
- Toepassingen met meerdere vensters.

7 Python/C interfacing

- Presentatie van de module Ctypes.
- Laden van een C-bibliotheek.
- Een functie aanroepen.
- Herschrijven van een Python-functie in C met de Python/C API.
- Aanmaken van C-modules voor Python.
- De Python interpreter in C.
- Gebruik van de code profiler.

8 Conclusie

- Kritische analyse van Python.
- De evolutie van de taal.
- Webografie- en bibliografie-elementen.

Data en plaats

KLAS OP AFSTAND

2026 : 20 apr., 18 mei, 8 juni, 15 juni,

PARIS LA DÉFENSE

2026 : 20 apr., 18 mei, 8 juni, 22 juni, 27 juli,

22 juni, 27 juli, 24 aug., 24 aug., 7 sep., 7 sep.,
7 sep., 28 sep., 12 okt., 2 nov., 2 nov., 2 nov.,
23 nov., 23 nov., 14 dec.

24 aug., 7 sep., 28 sep., 12 okt., 2 nov., 23 nov.,
14 dec.

LILLE

2026 : 18 mei, 7 sep., 23 nov.

BRUXELLES

2026 : 8 juni, 8 juni, 7 sep., 7 sep., 23 nov., 23 nov.

LUXEMBOURG

2026 : 8 juni, 7 sep., 23 nov.