

Opleiding : Product Owner, certificering

Praktijkcursus - 2d - 14u00 - Ref. RWO

Prijs : 1550 € V.B.

★★★★☆ 4,4 / 5

BEST

Binnen een Agile-procedure is de Productmanager (of Product Owner) een belangrijke actor voor het welslagen van het project. Deze opleiding wisselt theorie af met oefeningen en verschaft u alle nodige kennis om Scrum toe te passen om de waarde van een product te maximaliseren en te slagen voor het certificeringsexamen.

Pedagogische doelstellingen

Aan het einde van de training is de deelnemer in staat om:

- ✓ De rol van de Product Owner (PO) uitleggen
- ✓ Begrijpen van de fasen van de activiteit van een PO, van de productvisie tot het dagelijks werk met het ontwikkelingsteam.
- ✓ Uw optreden als Product Owner in een agile-project plannen
- ✓ Een certificering behalen als Product Owner

Doelgroep

Directeuren/productmanagers, bouwmeester, projectleiders/projectmedewerkers, alle betrokken partijen bij een Agile-project.

Voorafgaande vereisten

De SCRUM Guide hebben gelezen en over een minimum aan kennis bezitten over de agile grondbeginselen of de iteratieve ontwikkelingen. Gemiddeld niveau in het Engels om het examen te begrijpen.

Certificatie

Het examen wordt op een later tijdstip, online en in het Engels afgelegd. Het bestaat uit een meerkeuzevragenlijst van een uur, met 80 vragen. Een minimumscore van 85% is vereist om te slagen voor het examen.

DEELNEMERS

Directeuren/productmanagers, bouwmeester, projectleiders/projectmedewerkers, alle betrokken partijen bij een Agile-project.

VOORAFGAANDE VEREISTEN

De SCRUM Guide hebben gelezen en over een minimum aan kennis bezitten over de agile grondbeginselen of de iteratieve ontwikkelingen. Gemiddeld niveau in het Engels om het examen te begrijpen.

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vakkennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ... De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

Praktische modaliteiten

Examen

Vorbereitung op de certificering met behulp van proefexamens met becommentarieerde antwoorden. Examen in het Engels.

Leer methodes

Theoretische en participatieve uiteenzetting met toetsing van de kennis naarmate de opleiding vordert door middel van oefeningen.

Opleidingsprogramma

1 Behendigheid

- Waarom is behendigheid nuttig: nieuwe behoeften, de drijfveren, een cultuur, de principes, welke voordelen?
- Het Agile Manifest en de 12 principes.
- Zijn toepassingsgebieden.

2 De Scrum Guide

- Scrum-theorie: empirisch proces, de pijlers, de Scrum-waarden.
- Artefacten: Increment, Product Backlog, Sprint Backlog, Definition of Done.
- Globale weergave van de gebeurtenissen en het begrip Sprint.
- Gebeurtenissen: Sprint Planning, Daily Sprint, Sprint Review, Sprint Retrospective.
- De rollen: het Scrum-team, de Product Backlog, de Scrum Master, het ontwikkelingsteam.

3 De Product Owner

- Kwaliteiten en competenties.
- De relaties met de stakeholders bevorderen.
- De cumulatie van de "mandaten".
- De juiste Product Owner kiezen.

4 Sturing op basis van waarde

- Wat is waarde? Elementen om rekening mee te houden, begrip ROI en TCO (Total Cost of Ownership).
- Definiëren van de visie: model om de visie, het Minimum Viable Product te formaliseren.
- Hulpmiddelen om de waarde te definiëren: brainstorming, Product Box, "vooruitkijken" (remember the future), persona's, "Prune the tree", enz.
- De Product Backlog.
- Beheer van de eisen: waar zijn ze te vinden? traceerbaarheid.
- Het model van Kano: categorieën, te stellen vragen.

5 Schalen

- Enkele regels.
- Scrum van scrum.
- Nexus.
- SAFe.

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

6 Examen

- Tips voor het examen.
- Proefexamen met toelichting van de correctie.
- Rollenspel in examenomstandigheden.
- Toegang verschaffen tot het examen Scrum.org Professional Scrum Product Owner® I (PSPO I®).

7 De activiteiten van de Product Owner

- De visie definiëren en aanhouden.
- Planning van releases: de verschillende planningsniveaus, de onzekerheidskegel, story map, roadmap.
- Beheer van de Product Backlog: de verschillende modellen voor de User Stories en acceptatietests, verfijning.
- Meewerken aan de Sprint Planning.

Data en plaats

KLAS OP AFSTAND

2026 : 23 apr., 19 mei, 28 mei, 28 mei, 25 juni, 25 juni, 30 juli, 27 aug., 10 sep., 10 sep., 10 sep., 24 sep., 6 okt., 22 okt., 5 nov., 3 dec., 3 dec., 3 dec.

PARIS LA DÉFENSE

2026 : 28 mei, 25 juni, 30 juli, 27 aug., 10 sep., 22 okt., 5 nov., 3 dec.

LILLE

2026 : 23 apr., 10 sep., 5 nov.

BRUXELLES

2026 : 25 juni, 25 juni, 10 sep., 10 sep., 3 dec., 3 dec.

LUXEMBOURG

2026 : 25 juni, 10 sep., 3 dec.