

Opleiding : SwiftUI, toepassingen ontwikkelen voor het Apple ecosysteem

Praktijkcursus - 3d - 21u00 - Ref. WUI

Prijs : 1650 € V.B.



4,7 / 5

SwiftUI is het nieuwe framework van Apple voor het maken van grafische interfaces voor de iPhone, iPad, Mac, Apple Watch, Apple TV en Apple Vision Pro. Aan het einde van de cursus ben je in staat om applicaties voor het Apple ecosysteem, en in het bijzonder voor de iPhone en iPad, te ontwikkelen met behulp van SwiftUI.



Pedagogische doelstellingen

Aan het einde van de training is de deelnemer in staat om:

- ✓ Inzicht in de voordelen en speciale functies van SwiftUI in vergelijking met UIKit
- ✓ Meer informatie over handige Swift-taalfuncties voor SwiftUI
- ✓ Creëer rijke, flexibele en veelzijdige interfaces
- ✓ De gegevensstroom van SwiftUI begrijpen
- ✓ Een complete verbonden applicatie maken met persistentie
- ✓ Weergaven bouwen rond XCode-previews
- ✓ SwiftUI integreren in bestaande UIKit-projecten

Doelgroep

Ontwikkelaars en architecten.

Voorafgaande vereisten

Kennis van de taal Swift en de XCode-omgeving.

Opleidingsprogramma

1 SwiftUI-concept

- Wat is SwiftUI en waarom een nieuw framework?
- De fundamentele verschillen met UIKit.
- SwiftUI met iOS, iPadOS, macOS, watchOS, tvOS en visionOS.

DEELNEMERS

Ontwikkelaars en architecten.

VOORAFGAANDE VEREISTEN

Kennis van de taal Swift en de XCode-omgeving.

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vakkennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ...
De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

2 Snelle functies

- Ondoorzichtige terugkeertypes.
- Eigendomsverpakkingen.
- Functiebouwers.
- Asynchroon met `async/await`.
- De hoofdrolspeler.

Praktisch werk

Praktische toepassing van Swift-functies die nuttig zijn voor SwiftUI.

3 Samenstelling interface

- Architectuur van een SwiftUI-toepassing.
- XCode-previews.
- Weergaven maken.
- Eenvoudige weergaven: tekst, labels, afbeeldingen, knoppen, vormen, enz.
- Stijlaanpassers.
- De verschillende soorten lay-out.
- Interacties en gebaren.
- Weergaven scheiden, hergebruiken en testen.

Praktisch werk

Verschillende weergaven maken en samenstellen. XCode-previews gebruiken.

4 Statusbeheer

- Hoe gegevensstromen werken in SwiftUI.
- Staten en bindingen.
- Statusweergaven: tekstvelden, toggles, schuifregelaars, pickers, enz.
- Animaties en overgangen.
- De waarneembare macro.
- Omgevingen.
- Afhankelijkheidsinjectie.
- AppStorage en SceneStorage.
- De levenscyclus van een view.

Praktisch werk

Toestanden en bindingen gebruiken. Animaties gebruiken. Dependency injection implementeren.

5 Lijsten en navigatie

- Dynamische lijsten: lijsten, roosters, formulieren, luie lijsten, enz.
- Navigeren tussen weergaven.
- Modale weergaven en waarschuwingen.
- Werkbalken en menu's.
- TabView en SplitView.

Praktisch werk

Dynamische lijsten maken met een navigatiestapel. Modale weergaven maken.

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

6 Netwerk en persistentie

- Netwerkgesprekken voeren met SwiftUI.
- Asynchroon en foutenbeheer.
- Persistentie van gegevens met SwiftData.

Praktisch werk

Aanmaken van een aangesloten applicatie met persistentie in de basis met SwiftData.

7 SwiftUI-integratie

- SwiftUI-weergaven integreren in een UIKit-project.
- UIKit-componenten integreren in een SwiftUI-project.

Data en plaats

KLAS OP AFSTAND

2026 : 1 juli, 9 nov.

PARIS LA DÉFENSE

2026 : 24 juni, 2 nov.