

Formation : Testeur - Certification ISTQB® Foundation

Test logiciel, Certified Tester (CTFL), certification
Formation pratique - 3j - 21h00 - Réf. ISQ
Prix : 1790 € H.T.

★★★★★ 4 / 5

BEST

Nouvelle édition

L'apprenant sera capable de concevoir et gérer des tests logiciels en ayant une bonne compréhension des méthodes à appliquer et des différents types de tests du cycle de vie logiciel. Il sera également en mesure d'obtenir la certification de l'ISTQB "Foundation" v4.0.

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Acquérir le vocabulaire des normes et standards relatifs à l'activité de tests (ISO et IEEE)
- ✓ Maîtriser l'ensemble des activités d'un processus de test
- ✓ Évaluer et améliorer la qualité de la documentation
- ✓ Connaître les différents niveaux et types de tests
- ✓ Comprendre les facteurs qui influencent les priorités et les efforts liés aux tests
- ✓ Connaître les risques et les bénéfices liés à l'automatisation des tests
- ✓ Disposer d'une vue d'ensemble du métier de testeur
- ✓ Se préparer et passer l'examen de certification "ISTQB Foundation v4.0"

Public concerné

Professionnels de l'activité de tests de logiciels (maîtrise d'ouvrage, maîtrise d'œuvre, services et exploitation, utilisateurs finaux) souhaitant s'appuyer sur un référentiel standard et normalisé.

Prérequis

Connaissances de base du cycle de vie des logiciels (systèmes d'information, embarqués, temps réels).

Vérifiez que vous avez les prérequis nécessaires pour profiter pleinement de cette formation en faisant [ce test](#).

PARTICIPANTS

Professionnels de l'activité de tests de logiciels (maîtrise d'ouvrage, maîtrise d'œuvre, services et exploitation, utilisateurs finaux) souhaitant s'appuyer sur un référentiel standard et normalisé.

PRÉREQUIS

Connaissances de base du cycle de vie des logiciels (systèmes d'information, embarqués, temps réels).

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Certification

L'examen de certification est inclus dans la formation. L'obtention de la certification internationale ISTQB (International Software Testing Qualifications Board) permet de démontrer l'acquisition d'un niveau de connaissances et de compétences en tests de logiciels MOE et MOA. La formation est suivie de la certification officielle ISTQB. L'examen de certification se déroule en distanciel et en différé, à la date de votre choix (voucher valable 1 an). Il est composé d'un QCM de 40 questions et dure 1 heure maximum. La certification est obtenue si le candidat obtient au moins 26 réponses correctes (65%). Un outil de révision, accessible pendant 30 jours après la formation, est mis à votre disposition.

Passage des certifications à distance

[Consultez la documentation officielle du certificateur](#) pour découvrir les prérequis relatifs au passage de l'examen de certification en ligne.

Partenariat



Formation dispensée par nos partenaires accrédités par le GASQ et le Comité Français des Tests Logiciels

Méthodes et moyens pédagogiques

Exercice

Travaux pratiques individuels et en groupe, réflexion collective. Préparation en continu de l'examen.

Méthodes pédagogiques

Exposé des concepts, exercices pratiques et de préparation à l'examen.

Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Programme de la formation

1 Fondamentaux des tests

- Que sont les tests ? Les objectifs du test. Différences entre tester et débbugger.
- Pourquoi les tests sont-ils nécessaires ? Enjeux et qualité.
- Les 7 principes du test.
- Processus : activités, livrables et rôles.
- Compétences essentielles et bonnes pratiques.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les formations pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque formation ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse psh-accueil@orsys.fr.

2 Tester tout au long du cycle de vie du développement logiciel

- Tester dans le contexte d'un cycle de vie du développement logiciel.
- L'impact du cycle de vie du développement logiciel choisi sur le test.
- Les bonnes pratiques de test qui s'appliquent à tous les cycles de vie du développement logiciel.
- Les différents niveaux et types de test.
- Tests de maintenance.

3 Test statique

- Les bases du test statique (code, documents, modèles).
- La valeur du test statique.
- Les différents types de revue.
- Processus de feedback et de revue.
- Facteur de réussite des revues.

4 Analyse et conception des tests

- Aperçu des techniques de test.
- Techniques de test boîte-noire.
- Techniques de test boîte-blanche.
- Techniques de test basées sur l'expérience.
- Approches de test basées sur la collaboration.

5 Gestion des activités de test

- Gestion des défauts.
- Planification des tests.
- Pyramide des tests.
- Les quadrants de tests.
- Gestion des risques.
- Pilotage, contrôle et clôture des tests.
- Gestion de configuration.

6 Outils de test

- Support d'outils pour les tests.
- Avantages et risques de l'automatisation des tests.
- Bonnes pratiques.

7 Passage de la certification

- Mise en place de l'examen par le Global Association for Software Quality (GASQ) mandaté par l'ISTQB.
- Passage de la certification officielle ISTQB/CFTL. QCM d'1 heure.

Dates et lieux

CLASSE À DISTANCE

2026 : 4 mai, 18 mai, 18 mai, 3 juin, 17 juin, 1 juil., 5 août, 5 août, 2 sep., 21 sep., 7 oct., 7 oct., 2 nov., 18 nov., 7 déc.

PARIS LA DÉFENSE

2026 : 4 mai, 18 mai, 3 juin, 17 juin, 1 juil., 5 août, 2 sep., 21 sep., 7 oct., 2 nov., 18 nov., 7 déc.

METZ

2026 : 17 juin, 2 sep., 2 nov.

NANCY

2026 : 17 juin, 2 sep., 2 nov.

LUXEMBOURG

2026 : 3 juin, 2 sep., 18 nov.