

# Formation : ISTQB® niveau Foundation, Agile Tester (CTFL-AT), certification

Formation pratique - 2j - 14h00 - Réf. TSA

Prix : 1740 € H.T.

★★★★☆ 3,8 / 5

Ce cours vous permettra de comprendre le rôle de testeur et de mettre en œuvre les fondamentaux du test logiciel dans un projet Agile. Vous apprendrez les spécificités du test ainsi qu'à sélectionner et appliquer les outils et les méthodes les plus adaptés à votre projet.

## Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Être efficace sur les activités de test d'un projet Agile en collaborant avec l'équipe
- ✓ Adapter les fondamentaux du test à un projet Agile
- ✓ Sélectionner et appliquer les outils et méthodes les plus adaptés au projet
- ✓ Aider l'ensemble de l'équipe à tester de façon efficace

## Public concerné

Testeurs ou test managers ayant une expérience de cycles de vie de développement traditionnels, développeurs peu habitués à pratiquer le test sur un projet Agile, testeurs métier, ingénieurs qualité.

## Prérequis

Avoir obtenu la certification ISTQB® Testeur Certifié niveau Foundation.

## Certification

La formation inclut le passage de l'examen de certification ISTQB. L'examen se déroule en distanciel et en différé, à la date de votre choix (voucher valable 1 an). La durée de l'épreuve est de 120 minutes, avec un seuil de réussite fixé à 65 % de bonnes réponses.

## Passage des certifications à distance

[Consultez la documentation officielle du certificateur](#) pour découvrir les prérequis relatifs au passage de l'examen de certification en ligne.

### PARTICIPANTS

Testeurs ou test managers ayant une expérience de cycles de vie de développement traditionnels, développeurs peu habitués à pratiquer le test sur un projet Agile, testeurs métier, ingénieurs qualité.

### PRÉREQUIS

Avoir obtenu la certification ISTQB® Testeur Certifié niveau Foundation.

### COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

## Partenariat



Formation dispensée par nos partenaires accrédités par le GASQ et le Comité Français des Tests Logiciels

## Méthodes et moyens pédagogiques

### Méthodes pédagogiques

Ce cours repose sur une alternance entre exercices pratiques et enseignements de méthodes et concepts fondamentaux.

### Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

## Programme de la formation

### 1 Fondamentaux du développement logiciel Agile

- Le développement logiciel Agile et le manifeste Agile.
- L'approche intégrée.
- Notion de "feedback" précoce et fréquent.

#### Exercice

Comprendre le manifeste Agile. Mettre en place une équipe intégrée et la faire fonctionner.

### 2 Caractéristiques des approches Agiles

- Approches de développement logiciel Agile.
- Création collaborative d'User Story.
- Rétrospectives.
- Intégration continue.
- Planning de version et d'itérations.

#### Exercice

QCM de préparation à l'examen. Optimiser les rétrospectives. Construire un planning d'itération et un planning de release.

### 3 Différences entre les tests traditionnels et les approches Agiles

- Activités de test et de développement.
- Produits d'activité des projets.
- Niveaux de test.
- Outils de gestion des tests et de gestion de configuration.

#### Exercice

Planifier les activités de test sur un projet Agile. Testeur développeur ou développeur testeur ?

## MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les formations pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque formation ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

## MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

## ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse [psh-accueil@orsys.fr](mailto:psh-accueil@orsys.fr).

#### 4 Statut du test dans les projets Agile

- Communiquer les statuts du test, l'avancement et la qualité produit.
- Gérer les risques de régression en faisant évoluer les cas de tests manuels et automatisés.

##### Exercice

QCM : questions sur principes, pratiques et processus fondamentaux Agiles.

#### 5 Rôles et compétences d'un testeur dans une équipe Agile

- Compétences d'un testeur Agile.
- Le rôle d'un testeur dans une équipe Agile.

##### Mise en situation

La casquette de testeur sur un projet Agile.

#### 6 Méthodes, techniques et outils pour les tests Agiles

- Le développement piloté par les tests.
- La pyramide des tests.
- Quadrants de test, niveaux de test et types de test.
- Le rôle d'un testeur.
- Évaluation des risques qualité produit et estimation de l'effort de test.
- Techniques dans les projets Agile.
- Outils dans les projets Agile.

##### Jeu de rôle

Etre testeur dans une équipe Scrum. Identifier et traiter des risques produits.  
Analyse du reporting des tests.

#### 7 Examen de certification ISTQB®

- QCM de 40 questions. Durée de 60 minutes.
- Passage de l'examen.

### Dates et lieux

#### CLASSE À DISTANCE

2026 : 22 juin, 22 juin, 5 oct., 5 oct., 7 déc., 7 déc.

#### PARIS LA DÉFENSE

2026 : 22 juin, 5 oct., 7 déc.