

Formation : Animer un atelier 2tonnes

Préparer, conduire et faciliter son premier atelier 2tonnes

Formation pratique - 1j - 7h00 - Réf. A2F

NEW

Au cours de cette formation, les différentes phases de l'atelier sont travaillées, notamment les tours de table, l'icebreaker, le quiz, les règles du jeu, les tours individuels et collectifs, le débrief, de la synthèse à la conclusion.

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Apprendre à organiser un atelier 2tonnes en utilisant la plateforme et les ressources disponibles
- ✓ Expliquer les principaux objectifs, messages clés et principes pédagogiques de l'atelier
- ✓ Identifier les séquences, leurs durées et leur ordonnancement
- ✓ Animer un tour de table et les principales séquences de l'atelier
- ✓ Présenter clairement les règles du jeu et les modalités d'animation du quiz
- ✓ Adapter sa posture aux différentes phases des tours individuels et collectifs
- ✓ Reformuler les messages clés et l'utilité d'un débrief
- ✓ Se projeter dans son futur rôle d'animateur Conduire une synthèse et une conclusion claires et succinctes

Public concerné

Participants à l'atelier 2tonnes souhaitant se former à l'animation

Prérequis

Avoir vécu un atelier 2tonnes dans la version correspondant à la formation

Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Programme de la formation

PARTICIPANTS

Participants à l'atelier 2tonnes souhaitant se former à l'animation

PRÉREQUIS

Avoir vécu un atelier 2tonnes dans la version correspondant à la formation

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

1 Introduire la formation et se positionner

Compétences visées

- Identifier les objectifs et les modalités de la formation
- Présenter son expérience de participant et ses attentes
- Repérer les enjeux du passage de participant à animateur

Activités pédagogiques

- Questionnements sur les mises en situation d'animation

2 Organiser un atelier et utiliser la plateforme

Compétences visées

- Identifier les étapes nécessaires à l'organisation d'un atelier
- Utiliser la plateforme 2tonnes pour créer et préparer un atelier
- Mobiliser les ressources nécessaires à la préparation

Activités pédagogiques

- Mise en place de l'atelier

3 Comprendre les principes pédagogiques de l'atelier

Compétences visées

- Identifier les principaux objectifs et messages clés de l'atelier
- Expliquer les principes pédagogiques mobilisés
- Relier les objectifs d'une séquence à ses modalités pédagogiques

Activités pédagogiques

- Appréhender un atelier 2Tonnes

4 Animer l'atelier et maîtriser son déroulé

Compétences visées

- Lister les séquences, leurs durées et leur ordonnancement
- Animer un tour de table et un icebreaker
- Présenter les modalités du quiz et les règles du jeu
- Animer les tours individuels et collectifs en adaptant sa posture
- Conduire le débrief, la synthèse et la conclusion

Activités pédagogiques

- Déroulement d'un atelier 2Tonnes

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les formations pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque formation ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse psh-accueil@orsys.fr.

5 Se projeter dans son rôle d'animateur

Compétences visées

- Identifier les conditions nécessaires à une première animation
- Analyser ses points d'appui et ses besoins de préparation
- Définir les prochaines étapes de mise en pratique
- Se projeter dans son futur atelier

Activités pédagogiques

- Mise en situation individuelle sur l'animation de l'atelier 2Tonnes

6 Échanger et conclure

Compétences visées

- Synthétiser les principaux enseignements
- Formuler les questions restant à approfondir
- Identifier les ressources à mobiliser après la formation
- Présenter ses prochaines étapes

Activités pédagogiques

- Projection sur sa propre animation de l'atelier 2Tonnes

Ce programme est une création originale, conçu par les équipes pédagogiques d'ORSYS Formation. Toute reproduction, représentation, adaptation ou exploitation, totale ou partielle, sans autorisation préalable écrite d'ORSYS, est strictement interdite. ORSYS se réserve le droit d'engager toute action nécessaire à la protection de ses droits de propriété intellectuelle.