

# Formation : Adobe Captivate, créer des contenus e-learning interactifs

*Formation pratique - 2j - 14h00 - Réf. AOC*

*Prix : 1380 CHF H.T.*

Vous apprendrez à créer et gérer efficacement du contenu et des présentations e-learning de manière interactive avec Adobe Captivate. Vous apprendrez également comment associer du texte, de l'audio et de la vidéo afin de développer des supports de communication multimédia riches et adaptés.

## Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Découvrir les bases de l'e-learning
- ✓ Créer du contenu d'e-learning interactif avec Adobe Captivate
- ✓ Développer des présentations interactives avec texte, audio et vidéo
- ✓ Créer des quiz interactifs avec texte, audio et vidéo

## Public concerné

Toutes les personnes souhaitant réaliser un support de communication interactif.

## Prérequis

Bonnes connaissances d'un système d'exploitation Windows ou Mac.

Vérifiez que vous avez les prérequis nécessaires pour profiter pleinement de cette formation en faisant [ce test](#).

## Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

## Programme de la formation

### PARTICIPANTS

Toutes les personnes souhaitant réaliser un support de communication interactif.

### PRÉREQUIS

Bonnes connaissances d'un système d'exploitation Windows ou Mac.

### COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

## 1 Présentation de Captivate

- Les différents types de projet. Naviguer dans l'interface moderne.
- Personnaliser l'interface de l'espace de travail.
- Le fonctionnement des thèmes responsifs.
- Préférences du projet.

### Travaux pratiques

Prise en main de l'interface.

## 2 Création d'un nouveau projet

- Prise en main des diapositives. Taille du projet et mise en page responsive.
- Mise en place d'un thème adaptatif.
- Incorporer un texte, une image, un objet de survol...
- Utilisation des images, personnages et ressources de la bibliothèque étendue.
- Comprendre le montage chronologique.
- Manipulation des objets : aligner, redimensionner. Les styles d'objet.
- Gestion des objets de la bibliothèque.
- Utilisation de l'IA pour la création de contenu et l'amélioration des assets.

### Travaux pratiques

Créer un projet, insertion de diapositives, mise en place d'un thème.

## 3 Les simulations logicielles

- Les préparatifs avant enregistrement avec les outils de capture.
- Découvrir les différents modes de capture.
- Paramétrer les préférences avancées.
- Réaliser une capture.
- Les éléments insérés automatiquement.

### Travaux pratiques

Réaliser une simulation logicielle et apporter les modifications.

## 4 Les objets interactifs

- Utilisation des boutons et widgets interactifs avancés.
- Les différents états d'objet et animations complexes.
- Insertion de la zone de saisie de texte.
- Interaction via le glisser-déposer.
- Se repérer à l'aide du panneau embranchement.
- Animation des objets (texte, panneau effets).

### Travaux pratiques

Insertion d'objets interactifs.

### MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les formations pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque formation ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émergence par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

### MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

### ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse [psh-accueil@orsys.fr](mailto:psh-accueil@orsys.fr).

## 5 Ajouter du multimédia

- Importer de l'audio (musique, narration).
- Enregistrer une narration avec réduction de bruit intégrée.
- Synchroniser les sous-titres avec la narration.
- Modifier/exporter un fichier audio.
- Types de formats vidéo.
- Ajouter/paramétrer un fichier vidéo.

### Travaux pratiques

Procéder à l'insertion de l'audio (3 différentes manières) et une vidéo (2 manières).

## 6 Créer un quiz

- Régler les préférences du quiz avec options avancées.
- Mise en place des différents types de questions.
- Découvrir la palette quiz améliorée et les options de personnalisation.
- Mise en forme et test du quiz avec analyse des résultats intégrée.

### Travaux pratiques

Mise en place d'un quiz.

## 7 Publication de projets

- Créer et personnaliser une table des matières.
- Modification de l'habillage.
- Préférences de publication pour différents appareils et plateformes.
- Projet en HTML5, avec support pour les appareils mobiles et tablettes.

### Travaux pratiques

Publication du projet.