

# Formation : BDD avec Cucumber et Gherkin

*Formation pratique - 2j - 14h00 - Réf. BCG*  
**Prix : 1670 CHF H.T.**

Grâce à cette formation, vous acquerez une compréhension des principes fondamentaux du Behavior-Driven Development (BDD) et de ses avantages. Vous apprendrez à écrire des scénarios de test avec Gherkin, vous découvrirez comment utiliser l'outil Cucumber pour automatiser l'exécution de ces scénarios.

## Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Comprendre les concepts du BDD
- ✓ Définir ses features avec Gherkin
- ✓ Transformer ses exigences Gherkin et tests d'acceptance avec Cucumber

## Public concerné

Business analystes, développeurs, testeurs.

## Prérequis

Connaissance de base de Java.

Vérifiez que vous avez les prérequis nécessaires pour profiter pleinement de cette formation en faisant [ce test](#).

## Méthodes et moyens pédagogiques

### Travaux pratiques

Chaque nouveau concept théorique sera appliqué immédiatement et de façon pratique.

### Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

## Programme de la formation

### PARTICIPANTS

Business analystes, développeurs, testeurs.

### PRÉREQUIS

Connaissance de base de Java.

### COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

## 1 Origines et objectifs du BDD

- Prolonger et améliorer le Test-Driven Development (TDD) avec le BDD.
- Réduire le gâchis.
- Raccourcir le temps de mise à disposition.
- La feature, la glue et le test d'acceptation exécutable.
- Quand utiliser BDD et quand ne pas l'utiliser.

### Démonstration

## 2 Outillage BDD

- L'expression des features et des exemples : Gherkin.
- Les tests exécutables : Cucumber.
- L'automatisation des tests : JUnit.
- Support dans les IDE et les outils de Build.

### Travaux pratiques

Mise en œuvre du BDD avec Gherkin, Cucumber et JUnit.

## 3 Syntaxe Gherkin

- Feature/scénario.
- Background.
- Patterns et anti-patterns.
- Utilisation de tables dans un scénario.
- Utilisation de scénarios paramétrés.
- Annoter avec des tags.
- Organiser ses features.

### Travaux pratiques

rédigé des scénarios Gherkin simples.

## 4 Aller plus loin avec Gherkin

- Définir son propre Domain Specific Language.
- Écrire ses features dans sa langue.

### Travaux pratiques

Création d'un Domain Specific Language (DSL) pour une application d'e-commerce.

## 5 Organisation du travail en équipe

- Le trio BA - Dév - Q/A.
- Rédaction des exemples.
- Création des glues.
- Relecture et validation par le product owner.

### Travaux pratiques

Optimisation d'un processus de collaboration.

### MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les formations pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque formation ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

### MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

### ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse [psh-accueil@orsys.fr](mailto:psh-accueil@orsys.fr).

## 6 Les glues en détail

- Écriture des glues avec Cucumber.
- Utiliser les Cucumber expressions.
- Utiliser les expressions rationnelles.
- Scénario stateful.
- Prendre en charge plusieurs assertions.

### Travaux pratiques

Mise en pratique et analyse des glues dans Cucumber.

## 7 Définir les exigences avec BDD

- Définir les features et les stories.
- Illustrer avec des exemples.
- Découper les stories pour gagner en compréhension.

### Travaux pratiques

Définir et découper des stories BDD pour une application d'e-commerce.

## 8 Documentation vivante

- Rôle de la documentation.
- Reporting sur l'avancement.
- Definition of Done.

### Travaux pratiques

Mise en place d'une documentation vivante et collaborative pour un projet BDD.

## Dates et lieux

### CLASSE À DISTANCE

2026 : 22 juin, 5 oct., 7 déc.