

Formation : UX/UI à l'ère de l'IA : générer, structurer et piloter des interfaces intelligentes

Formation pratique - 2j - 14h00 - Réf. UXI

NEW

L'intelligence artificielle transforme les pratiques UX/UI en accélérant la conception d'interfaces, la structuration des design systems et la création de parcours utilisateurs. Cette formation permet d'adopter une approche IA-first pour produire des interfaces cohérentes, piloter les décisions de design et optimiser les workflows UX/UI dans un contexte professionnel.

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Identifier les impacts de l'intelligence artificielle sur les pratiques UX/UI et le rôle des équipes design
- ✓ Générer une direction visuelle cohérente à l'aide d'outils IA et de techniques de prompting adaptées
- ✓ Structurer un design system intégrant composants, règles graphiques et cohérence d'interface
- ✓ Structurer un design system intégrant composants, règles graphiques et cohérence d'interface

Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Programme de la formation

PARTICIPANTS

PRÉREQUIS

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les formations pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque formation ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

1 Comprendre l'évolution du design UX/UI avec l'intelligence artificielle

- Identifier les transformations des pratiques UX/UI liées à l'IA générative
- Comprendre les limites des approches centrées uniquement sur les outils
- Découvrir les principes du design génératif et du prompting appliqué au design
- Analyser les principaux outils IA pour la création visuelle, l'UI et le code
- Positionner le rôle du designer dans une logique de pilotage par l'intention

Travaux pratiques

Analyse critique d'interfaces générées par des outils IA et identification des points d'amélioration UX/UI.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse psh-accueil@orsys.fr.

2 Générer une direction visuelle et structurer un design system

- Produire des mood boards à partir de prompts adaptés aux objectifs projet
- Sélectionner des styles visuels cohérents avec une identité produit ou marque
- Structurer les fondations graphiques : couleurs, typographie et hiérarchie visuelle
- Définir des règles de design et des tokens réutilisables dans les interfaces
- Introduire les notions de composants, variantes et cohérence multi-écrans

Travaux pratiques

Création d'un mood board et définition des premières bases d'un design system cohérent.

3 Produire des interfaces avec des outils de génération IA

- Générer des interfaces utilisateur à partir de descriptions fonctionnelles
- Créer des composants et des écrans cohérents avec le design system défini
- Identifier les points de friction et les améliorations de l'expérience utilisateur
- Structurer une boucle d'amélioration continue : prompt, UI, test et ajustement
- Intégrer les logiques de validation rapide dans un processus UX/UI IA-first

Travaux pratiques

Conception d'un user flow complet et analyse des points de friction d'une application.

4 Concevoir des parcours utilisateurs et optimiser l'expérience

- Définir les principes de construction des user flows et des parcours utilisateurs
- Générer des scénarios d'usage et des parcours avec l'aide de l'IA
- Identifier les points de friction et les améliorations de l'expérience utilisateur
- Structurer une boucle d'amélioration continue : prompt, UI, test et ajustement
- Intégrer les logiques de validation rapide dans un processus UX/UI IA-first

Travaux pratiques

Conception d'un user flow complet et analyse des points de friction d'une application.

5 Mettre en place un workflow UX/UI IA-first

- Organiser un workflow de conception sans dépendance à un outil unique
- Structurer les échanges entre design, développement et gestion produit
- Prioriser les tâches de production et de validation dans un environnement IA
- Formaliser des méthodes de contrôle qualité des interfaces générées
- Adapter les pratiques UX/UI aux contraintes de rapidité et de cohérence

Travaux pratiques

Construction d'un workflow UX/UI IA-first applicable à un projet métier.

6 Réaliser un projet UX/UI complet piloté par l'IA

- Définir une intention produit et formaliser les besoins utilisateurs
- Générer une direction visuelle cohérente et un design system associé
- Produire des interfaces et structurer des parcours utilisateurs complets
- Consolider les choix UX/UI et préparer les livrables exploitables en équipe
- Évaluer la cohérence globale entre expérience utilisateur, design et production

Travaux pratiques

Réalisation d'un projet fil rouge complet intégrant mood board, design system, interfaces et user flows.