

Formation : Vue.js, maîtriser le framework JavaScript Open Source

Formation pratique - 3j - 21h00 - Réf. VJS

Prix : 2160 CHF H.T.

★★★★☆ 4,3 / 5

BEST

Vue.js est devenu en quelques années un framework front-end parmi les plus populaires sur Github. Avec cette formation, vous découvrirez cette librairie et son écosystème, et apprendrez les bonnes pratiques du développement JS moderne.

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Mettre en place les outils de développement pour Vue.js
- ✓ Connaître les concepts clés de Vue.js
- ✓ Bien structurer les fichiers sources d'une application Vue.js
- ✓ Être capable de développer une application Single Page App avec Vue.js
- ✓ Dialoguer avec un Back-End depuis une application Vue.JS
- ✓ Connaître les outils pour faire des SSR avec Vue.js

Public concerné

Développeurs web, intégrateurs, architectes logiciel.

Prérequis

Bonne connaissance de HTML, maîtrise et pratique de JavaScript (ES5 minimum).

Vérifiez que vous avez les prérequis nécessaires pour profiter pleinement de cette formation en faisant [ce test](#).

Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

PARTICIPANTS

Développeurs web, intégrateurs, architectes logiciel.

PRÉREQUIS

Bonne connaissance de HTML, maîtrise et pratique de JavaScript (ES5 minimum).

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Programme de la formation

1 L'écosystème du développeur JS moderne

- ECMAScript 6 : Le Javascript dans le Web.
- Les nouveautés depuis ES6.
- Aperçu de la syntaxe de TypeScript.

Travaux pratiques

Faire un petit exemple de code avec async/await, import/export, const, let et des fonctions fléchées.

2 Utilisation de VueJS avec Vite

- Installation d'un projet avec Vite.
- La structure d'une application.
- Créer et gérer un projet avec Vite.

Travaux pratiques

Créer le projet Vue.js qui servira de base au reste des TP.

3 Les composants

- Composants et Templating.
- Créer son premier composant.
- Les styles globaux.
- Les données locales.
- La gestion des événements.
- Les propriétés et les méthodes.
- Utilisation des Props.
- Utilisation des Slots.
- Le cycle de vie d'un composant.

Travaux pratiques

Créer les composants et le templating du projet.

4 Répartir son code dans des composants

- Avantages de la composition API.
- Créer et utiliser un composant.
- Etat local, données réactives.
- Les fonctions composables.
- Transmission de tableaux.

Travaux pratiques

Refactorisation du code de l'application : répartition dans des sous-composants.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les formations pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque formation ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse psh-accueil@orsys.fr.

5 Gérer la navigation avec Vue Router

- Mise en place de vue-router.
- Créer et afficher des pages avec vue-router.
- Créer et configurer des routes.
- Créer des routes imbriquées.
- Créer des routes protégées.
- Gestion des erreurs 404.
- Les transitions.

Travaux pratiques

Mettre en place la navigation avec Vue router.

6 Gérer les APIs et les appels Axios

- Mise en place de l'API.
- Lister, lire, ajouter, mettre à jour une ressource avec Axios.
- Gestion des erreurs.
- Utilisation de FetchAPI.

Travaux pratiques

Utilisation d'une API vers un serveur externe.

7 Gestion des données avec Pinia

- La synchronisation des données et de l'affichage.
- Utilisation du Store.
- Mise en place de Pinia.
- Créer et utiliser un store avec l'option API.
- Utilisation du Plugin pinia-persisted-state.
- Utilisation des transitions de groupe.

Travaux pratiques

Optimiser l'architecture de l'application par la conversion à Pinia.

8 Pour aller plus loin...

- Les composants fonctionnels.
- Les Directives personnalisées.
- Les Variables d'environnement avec Vite.
- Déployer son application en Front-End.
- Les variables d'environnement avec NodeJS.
- Le déploiement en Back-End.
- Les outils essentiels pour développer des applications mobiles.
- Utilisation du Server-Side Rendering – SSR.
- Utilisation du Pré-Rendering.
- Initiation à NuxtJS/VitePress.

Travaux pratiques

Améliorer la qualité du code de l'application.

Dates et lieux

CLASSE À DISTANCE

2026 : 24 juin, 21 sep., 14 déc.