

Trabajo en equipo Agile (ágil): contribuir al rendimiento colectivo

Curso práctico de 2 días - 14h

Ref.: TEA - Precio 2025: 1 110€ sin IVA

En un enfoque Agile, el trabajo en equipo es más importante que las herramientas o los procedimientos operativos. Este curso refuerza la concienciación de la dimensión colectiva de los proyectos ágiles. Permite que todos adopten valores ágiles y desarrollen un comportamiento provechoso para este tipo de proyectos.

OBJETIVOS PEDAGÓGICOS

Al término de la formación, el alumno podrá:

- Aclarar el papel y las tareas de cada actor del equipo Agile Scrum
- Comprender la dinámica de grupo de un equipo ágil
- Aplicar un modo de comunicación basado en la interacción y la confianza
- Conocer las principales ceremonias del método Agile y su finalidad
- Formar parte de un proceso de cambio para avanzar hacia la autonomía

MÉTODOS PEDAGÓGICOS

Trabajo en equipo en torno a casos prácticos, a través de simulaciones, juegos de rol y juegos formativos (Planning Poker...). Talleres interactivos de aplicación práctica.

PROGRAMA

última actualización: 01/2024

1) Introducción

- Recordatorio sobre el enfoque Agile.
- Objetivos y particularidades de este enfoque.
- Contexto y modos de organización.

2) El equipo Agile

- ¿Quiénes son los actores?
- Responsabilidades de los diferentes actores.
- Funciones de cada uno.
- El equipo, el Product Owner y el Scrum Master.
- Cooperación y ayuda mutua.
- Sed de conocimiento y espíritu de adaptación.

Trabajo práctico : Identificar y definir las misiones de cada uno de los actores: el equipo, el Product Owner y el Scrum Master.

3) Comunicación y dinámica de grupo

- La importancia de una buena comunicación.
- Principios básicos.
- Los diferentes tipos de comunicación.
- Escuchar al interlocutor.
- Herramientas de comunicación y facilitación.
- Las reglas de la dinámica de grupo: iteración e interacción.

PARTICIPANTES

Desarrolladores, probadores, arquitectos, futuros gestores ágiles y Scrum Masters, promotores/cliente/Product Owner, jefes de proyecto, responsables de calidad/métodos.

REQUISITOS PREVIOS

Conocimientos básicos en el campo de los métodos ágiles.

COMPETENCIAS DEL FORMADOR

Los expertos que imparten la formación son especialistas en las materias tratadas. Han sido validados por nuestros equipos pedagógicos, tanto en el plano de los conocimientos profesionales como en el de la pedagogía, para cada curso que imparten. Cuentan al menos con entre cinco y diez años de experiencia en su área y ocupan o han ocupado puestos de responsabilidad en empresas.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN

El formador evalúa los progresos pedagógicos del participante a lo largo de toda la formación mediante preguntas de opción múltiple, escenificaciones de situaciones, trabajos prácticos, etc. El participante también completará una prueba de posicionamiento previo y posterior para validar las competencias adquiridas.

MEDIOS PEDAGÓGICOS Y TÉCNICOS

- Los medios pedagógicos y los métodos de enseñanza utilizados son principalmente: ayudas audiovisuales, documentación y soporte de cursos, ejercicios prácticos de aplicación y ejercicios corregidos para los cursillos prácticos, estudios de casos o presentación de casos reales para los seminarios de formación.
- Al final de cada cursillo o seminario, ORSYS facilita a los participantes un cuestionario de evaluación del curso que analizarán luego nuestros equipos pedagógicos.
- Al final de la formación se entrega una hoja de presencia por cada media jornada de presencia, así como un certificado de fin de formación si el alumno ha asistido a la totalidad de la sesión.

MODALIDADES Y PLAZOS DE ACCESO

La inscripción debe estar finalizada 24 horas antes del inicio de la formación.

ACCESIBILIDAD DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD

¿Tiene alguna necesidad específica de accesibilidad? Póngase en contacto con la Sra. FOSSE, interlocutora sobre discapacidad, en la siguiente dirección psh-accueil@orsys.fr para estudiar de la mejor forma posible su solicitud y su viabilidad.

- ¿Cómo trabajar en modo iterativo?

Juego de rol : *Juego de las sillas (romper los silos). Juego con pelotas (interacción, comunicación y mejora continua). Juego de prejuicios (conciencia y consecuencias). La grieta (confianza), otros juegos.*

4) Rituales ágiles de equipo: cohesión del grupo

- Principios básicos. Actitudes que favorecen la cohesión.
- Mantener la cohesión dentro del grupo.
- Herramientas. Construcción de las necesidades.
- Necesidades profesionales, gestión de pruebas profesionales, supuestos (Historias de usuarios, ATDD, BDD).
- Ceremonias ágiles.
- Objetivos y desarrollo (reunión de planificación, reunión diaria, revisión y recapitulación, etc.).
- ¿Cómo elaborar de manera lúdica estimaciones sobre la complejidad de las funcionalidades a desarrollar?
- Planning Poker. Ventajas.

Juego de rol : *Estimación de las «Historias de usuario» (Planning Poker, plano de pared). Scrum From Hell (el balance diario del equipo). Recapitulación: identificación de los obstáculos al progreso y ejes de mejora.*

5) Gestión del equipo Agile

- Motivación eficaz sobre el terreno.
- Competencias e implicación de los recursos.
- ¿Cómo acompañar a sus equipos hacia la autonomía?
- Saber definir los destinatarios de la información y los medios asociados.

Intercambios : *Reflexión colectiva sobre casos concretos. Intercambio de experiencias y de buenas prácticas.*

FECHAS

Contacto