

# Xamarin, créer sa première application pour Android

## tutorat en option

Formation en ligne - 2h15

Réf : 4MF - Prix 2024 : 95€ HT

Ce cours en ligne a pour objectif de vous apprendre à créer des applications natives tout en mutualisant une grande partie du code source afin qu'il ne soit plus nécessaire de redévelopper une application de A à Z pour l'adapter d'Android à iOS et vice versa. Il s'adresse aux développeurs qui souhaitent faire leurs premiers pas avec le framework Xamarin Android et ayant des connaissances de base sur Visual Studio et sur C# (utilisé pour développer le code source partagé ainsi que les interfaces Android). La pédagogie s'appuie sur un auto-apprentissage séquencé par actions de l'utilisateur sur l'environnement à maîtriser.

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

- Connaître les mécanismes de Xamarin et de Xamarin Android
- Installer son environnement de développement
- Créer une application Xamarin Android

### PÉDAGOGIE ET PRATIQUES

Une évaluation tout au long de la formation grâce à une pédagogie active mixant théorie, exercice, partage de pratique et gamification. Un service technique est dédié au support de l'apprenant. La formation est diffusée au format SCORM (1.2) et accessible en illimité pendant 1 an.

### ACTIVITÉS DIGITALES

Démonstrations, cours enregistrés, partages de bonnes pratiques, fiches de synthèse.

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 06/2023

### 1) Xamarin

- Présentation de Xamarin
- Zoom sur Xamarin Android
- Installation du poste de développement

### 2) Création d'une application Xamarin Android

- Créer un projet Android avec Xamarin.
- Créer l'interface avec les Activities Android.
- Créer l'interface avec le designer Android.
- Créer une liste.
- Mutualiser le code.
- Comprendre le pattern MVVM.
- Gérer des événements avec MVVM.

### PARTICIPANTS

Développeurs qui souhaitent faire leurs premiers pas avec le framework Xamarin, et plus particulièrement avec Xamarin Android.

### PRÉREQUIS

Connaissances de base sur Visual Studio et sur C# (utilisé pour développer le code source partagé ainsi que les interfaces Android).

### COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui ont conçu la formation et qui accompagnent les apprenants dans le cadre d'un tutorat sont des spécialistes des sujets traités. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

La progression de l'apprenant est évaluée tout au long de sa formation au moyen de QCM, d'exercices pratiques, de tests ou d'échanges pédagogiques. Sa satisfaction est aussi évaluée à l'issue de sa formation grâce à un questionnaire.

### MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices, études de cas ou présentation de cas réels. ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques. Une attestation de fin de formation est fournie si l'apprenant a bien suivi la totalité de la formation.

### MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

### ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.