

# Méthodes Agiles, choisir les bonnes pratiques

Cours Pratique de 3 jours - 21h

Réf : MAO - Prix 2025 : 2 030 HT

Construire son propre framework Agile permet de sélectionner les bonnes pratiques les mieux adaptées à ses projets et à son contexte. Dans cet objectif, ce stage vous rappelle l'essentiel de l'agilité et vous permet de construire votre propre plan de passage pour "devenir Agile".

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Connaître la finalité et les principes fondamentaux des méthodes agiles

Planifier le contenu et le rythme d'itérations dans un projet Agile

Mettre en œuvre plusieurs pratiques fondamentales de développement et de tests en mode Agile

Identifier les bonnes pratiques de communication et gestion d'équipe Agile à appliquer selon le contexte

Définir son propre framework Agile et sa Roadmap de passage à l'agilité

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 08/2018

### 1) Introduction

- Définition et raison d'être de l'agilité.
- Comparaison des principales méthodes agiles (Scrum, XP, Lean Software développement).
- Notion de framework Agile : méthodes, principes et pratiques.

### 2) Pratiques de planification

- Cycles courts : les trois niveaux de planification.
- Importance des cycles courts : releases, itérations, activités.
- Histoire d'utilisation, valeur ajoutée et priorité.
- Estimations (Planning Poker, etc.).
- Tests client : une autre façon de spécifier.
- Versions fréquentes.
- Bienvenue aux changements.

*Travaux pratiques : Planification des cycles.*

### 3) Dans une itération

- De l'histoire aux tâches de réalisation.
- Conception émergente.
- Quick Design Session, CRC Cards, modélisation.
- Pilotage par les tests développeur.
- Pratiques de Refactoring : la conception permanente.
- Intégration continue.

*Travaux pratiques : Pratiques de développement et de tests.*

### 4) L'esprit d'équipe, pratiques de management

- Un produit, une équipe.

#### PARTICIPANTS

Développeur, chef de projet, "client agile".

#### PRÉREQUIS

Aucune connaissance particulière.

#### COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

#### MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

#### MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

#### MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

#### ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Les rôles : Product Owner, Product Manager, développeur, coach, Scrum Master ou manager d'équipes Agiles.
- Autres rôles : testeur, tracker.
- Comment concevoir le plateau projet et radiateur d'information ?
- Communications face-à-face.
- Pair Programming.

*Travaux pratiques : Pratiques de gestion d'équipe et de communication.*

### 5) Comment devenir Agile ?

- Culture d'entreprise : les personnes plus importantes que les processus.
- Capacité à changer.
- Gérer l'amélioration continue et permanente.
- Changements selon les domaines.
- Les contraintes réglementaires et contractuelles.

### 6) Le plan de passage à l'agilité

- Objectifs.
- Définition d'indicateurs de suivi.
- Le framework Agile de l'organisation.
- Etablir une Roadmap : projet pilote, déploiement.
- Maintien et amélioration.

*Travaux pratiques : Etablir ses indicateurs de suivi et son projet.*

## LES DATES

---

**CLASSE À DISTANCE**  
2025 : 28 avr., 21 juil., 27 oct.

**PARIS**  
2025 : 14 avr., 07 juil., 20 oct.

**LYON**  
2025 : 28 avr., 21 juil., 27 oct.

**AIX-EN-PROVENCE**  
2025 : 28 avr., 21 juil., 27 oct.

**BORDEAUX**  
2025 : 28 avr., 21 juil., 27 oct.

**LILLE**  
2025 : 28 avr., 21 juil., 27 oct.

**NANTES**  
2025 : 28 avr., 21 juil., 27 oct.

**SOPHIA-ANTIPOLIS**  
2025 : 28 avr., 21 juil., 27 oct.

**STRASBOURG**  
2025 : 28 avr., 21 juil., 27 oct.

**TOULOUSE**  
2025 : 28 avr., 21 juil., 27 oct.