

# Opleiding : Bubble, aan de slag

*Praktijkcursus - 3d - 21u00 - Ref. BBL*

*Prijs : 1620 € V.B.*

Deze cursus helpt je om Bubble onder de knie te krijgen. U leert de basis van het platform en kunt beginnen met het bouwen van een applicatie, zelfs zonder programmeerkennis. Van de ontdekking van no-code tot de verkenning van de meest geavanceerde functies en datamanagement, de sterke punten van Bubble openen de deur naar het maken van applicaties.

## Pedagogische doelstellingen

Aan het einde van de training is de deelnemer in staat om:

- ✓ Beheers de functies en basisprincipes van Bubble om een interactieve webapplicatie te maken
- ✓ Webapplicaties ontwerpen met Bubble
- ✓ Een database gebruiken met Bubble
- ✓ Workflowbeheer met Bubble
- ✓ Je site verbinden met API's

## Doelgroep

Iedereen die een website wil ontwikkelen zonder te coderen.

## Voorafgaande vereisten

Basis computervaardigheden. Basisniveau Engels. Goed niveau van logica voor de werking van workflows en de verweving van elementen.

## Praktische modaliteiten

### Praktisch werk

Training waarin theorie en praktijk worden afgewisseld. Alles wat je leert, breng je in de praktijk.

## Opleidingsprogramma

### DEELNEMERS

Iedereen die een website wil ontwikkelen zonder te coderen.

### VOORAFGAANDE VEREISTEN

Basis computervaardigheden.  
Basisniveau Engels. Goed niveau van logica voor de werking van workflows en de verweving van elementen.

### VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vakkennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

### BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ...  
De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

## 1 No-code en Bubble ontdekken

- Geschiedenis van toepassingen zonder code.
- Wat is Bubble (Platform as a Service)?
- De belangrijkste concurrenten van Bubble.
- Wat is een aanvraag?
- Bubble werkt in vier lagen.
- De beperkingen en vooroordelen van Bubble.
- Hier zijn een paar voorbeelden van hoe Bubble is gebruikt.

### Praktisch werk

Maak een account aan en ontdek de Bubble omgeving.

## 2 Inleiding tot de interface: de verschillende Bubble-tabbladen

- Het tabblad Ontwerp: de editor.
- Het tabblad workflow: workflows en interacties.
- Het gegevenstabblad: de database.
- Het tabblad Stijlen: de editor.
- Het tabblad Plug-ins: de bibliotheek.
- Het tabblad Instellingen: de parameters.
- Het tabblad Logboeken: activiteit op de server.

### Praktisch werk

De interface ontdekken.

## 3 Het eerste takenlijstformulier maken: eerste demonstratie

- Pagina's maken.
- Nuttige informatie voor het maken van een formulier.
- Creatie van de eerste databases en gegevens.
- De logica van interacties met workflows begrijpen.

### Praktisch werk

Bibliotheekproject: boekvorm maken (ontwerpgedeelte, daarna gegevens en workflow).

## 4 Weergave en gebruik van gegevens

- Presenteer de gegevens in tabelvorm.
- Gebruik van herhalende groepen.
- De relatie tussen containers begrijpen.

### Praktisch werk

Bibliotheekproject: weergave van de boekentafel.

## 5 Inzicht in gegevensbeheer

- Maak verschillende gegevenstabellen met hun attributen.
- Gegevens creëren, lezen, wijzigen en verwijderen (CRUD).
- De relatie tussen tabellen.
- Gegevens sorteren en filteren.

### Praktisch werk

Bibliotheekproject: tags en thema's (boeken) toegevoegd, bibliotheektabel gemaakt.

## PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

## TOEGANGSMODALITEITEN EN TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

## TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

## 6 Pagina- en elementopmaak

- Stijlen gebruiken.
- Paginaopmaak met behulp van containers en lay-outs.
- Implementatie van responsief ontwerp.

### Praktisch werk

Bibliotheekproject: maken van een header en een hamburgermenu.

## 7 Interactiviteit in de applicatie

- Voorbeelden van het gebruik van workflows.
- Gegevens naar pagina's sturen om dynamische pagina's te maken.

### Praktisch werk

Bibliotheekproject: creatie van een boekenpagina.

## 8 Een verbindingssysteem maken

- De elementen van het verbindingsproces in Bubble.
- Het gebruik van voorwaarden in elementen of workflows.

### Praktisch werk

Bibliotheekproject: creëren van een verbindingsproces.

## 9 Geavanceerde functies

- Herbruikbare elementen: ze maken, wijzigen en gebruiken.
- Opties voor statische gegevens instellen.
- Douanestaten voor tijdelijke gegevens.
- Problemen en debuggen: ze gebruiken om problemen en fouten op te lossen.
- Ontwikkeling van het onderzoekssysteem.
- Beveiligings- en privacyregels: gegevens beschermen.
- Stijlcreatie voor een assertief ontwerp.
- Zoeksysteem: hoe doorzoek je databases.
- Toepassingsfuncties: Google Maps, agenda, berichten, online publiceren, prijzen, enz.

### Praktisch werk

Bibliotheekproject: gebruik van douanestaten en onderzoek.

## 10 Plug-ins gebruiken om functionaliteit toe te voegen

- Plug-ins installeren en gebruiken.
- API Connector: voor het verbinden van je applicatie met API's.
- Wat is een API?
- De verschillende soorten authenticatie.
- Parameterbeheer.
- API-feedback weergeven.

### Praktisch werk

Oefenen op API's, externe gegevens ophalen in realtime.

## Data en plaats

2026 : 9 maa., 1 juni, 5 okt.

2026 : 18 mei, 28 sep.