

Opleiding : SketchUp Pro, gevorderd

Praktijkcursus - 2d - 14u00 - Ref. GEL

Prijs : 1180 € V.B.

In deze cursus krijg je geavanceerde 3D tekentechnieken onder de knie met SketchUp software. Je leert geavanceerde componenten te maken, je werk te projecteren op een plattegrond met schaalvergroting, krachtige plug-ins te gebruiken en fotorealistische renderingen te maken met de Kerkythea plug-in.

Pedagogische doelstellingen

Aan het einde van de training is de deelnemer in staat om:

- ✓ Beheers de geavanceerde tools van SketchUp
- ✓ Dynamische componenten maken
- ✓ Je plan professioneel presenteren in LayOut
- ✓ Geavanceerde plug-ins gebruiken
- ✓ Fotorealistische renderingen maken in Kerkythea

Doelgroep

Architecten, ingenieurs, technici, tekenaars en ontwerpers in ontwerp bureaus die betrokken zijn bij het produceren en wijzigen van 3D-plannen.

Voorafgaande vereisten

Goede kennis van SketchUp, of kennis die gelijkwaardig is aan die van de cursus "SketchUp Pro, aan de slag" (ref. GLE).

Praktische modaliteiten

Leer methodes

Softwarepraktijk, één computer per deelnemer.

Opleidingsprogramma

DEELNEMERS

Architecten, ingenieurs, technici, tekenaars en ontwerpers in ontwerp bureaus die betrokken zijn bij het produceren en wijzigen van 3D-plannen.

VOORAFGAANDE VEREISTEN

Goede kennis van SketchUp, of kennis die gelijkwaardig is aan die van de cursus "SketchUp Pro, aan de slag" (ref. GLE).

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vak kennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ...

De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

1 Herinneringen

- Oppervlakken, volumes en groepen maken.
- Laagbeheer.
- Structuur paletbeheer.
- Textuurbeheer.
- Creatie van lineaire en polaire netwerken.
- Gereedschap "Volg mij".
- Integratie van onderdelen.

Oefening

Bouw van een huis van twee verdiepingen met exterieur, zwembad en houten terras.

2 Dynamische componenten

- Attributen met vervolgkeuzemenu.
- Attributen met waarde-invoer.
- Attributen met klikprocedure.
- SCU-coördinaatmarkering.

Oefening

Maak planken met verschillende houtsoorten en lengtes. Maak een schuifdeurkast.

3 Geolocatie en modellering

- Geolokalisatie en kadaster.
- Gereedschap "zandbak": geprojecteerde lay-out op terrein en TIN-opervlakmodificatie.
- Gebruik van plug-ins voor het beheren van complexe oppervlakken.

Oefening

Een gebouw positioneren aan de hand van de coördinaten, het kadaster gebruiken om een gebouw te positioneren en op te richten, het terrein gebruiken en wijzigen.

4 Lay-outweergave in LayOut

- Een presentatievenster invoegen.
- Verouderde externe referenties.
- Stijlen, annotaties en titelblokken instellen.
- Schalen.

Oefening

Maak een A3-presentatie met een geschaald overzicht en ingezoomde cirkelweergave, titelblok en PDF-uitvoer.

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

5 Fotorealistische rendering

- Installatie van de renderingsoftware/plugin.
- Lichtmanagement.
- Materiaalbeheer.
- Woordenschat: weerkaatsing, breking, stoot...
- Renderinstellingen (om snel te testen).
- Renderinstellingen (voor productie).

Casestudy

Volg de stappen stapsgewijs van een basisweergave naar een rendering met beheer van kleuren, materialen, licht, lichtdiffractie in materialen, reflectie van licht op materialen.

6 Selectie van de beste plug-ins voor SketchUp

- De "spiegel".
- Bezier Spline (BZ werkbalk).
- Gereedschap op oppervlak.
- Ronde hoek.
- JointPushPull.
- Zeep Huid & Bubbels.
- Pad kopiëren.
- Plugins kunnen worden gedownload van SketchUcation.

Oefening

Hands-on ervaring met workshops over elke te ontdekken plug-in. Inzending van nieuwe releases.