

Opleiding : JavaScript, objectgeoriënteerd programmeren onder de knie

Praktijkcursus - 3d - 21u00 - Ref. JAO

Prijs : 1830 € V.B.



4,8 / 5

Je zult de mechanismen van Object-programmering in JavaScript onder de knie krijgen. Je bestudeert het Objectmodel in detail, waarbij je in het bijzonder het concept van klassen en overerving implementeert. Je ontdekt ook de geavanceerde mechanismen van JavaScript en de voordelen van integratie met TypeScript.



Pedagogische doelstellingen

Aan het einde van de training is de deelnemer in staat om:

- ✓ De bijzonderheden van objectgeoriënteerd programmeren met JavaScript begrijpen
- ✓ Klassen maken met hun constructeurs en eigenschappen
- ✓ Het overervingsprincipe implementeren
- ✓ TypeScript koppelen aan JavaScript-syntaxis

Doelgroep

Webontwikkelaars en projectmanagers.

Voorafgaande vereisten

Programmeurs met basisvaardigheden in JavaScript.

Opleidingsprogramma

1 Overzicht van klassen

- Een herinnering aan OOP.
- Het klassenmechanisme.
- Definitie van publieke en private eigenschappen en methoden.
- Sjabloonklasse maken.
- Het prototypemechanisme begrijpen, `__proto__`.
- Object en typering van `typeof` en `instanceof` objecten.

DEELNEMERS

Webontwikkelaars en projectmanagers.

VOORAFGAANDE VEREISTEN

Programmeurs met basisvaardigheden in JavaScript.

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vakken als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ... De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

2 Constructor en eigenschappen

- De mechanismen van de fabrikant begrijpen.
- Constructor gebaseerd op `Object.create`.
- Letterlijke bouwer.
- Scope veilig principe.
- Creatie door singleton, patroon.
- Methoden voor het maken van eigenschappen, bereik (private, public, static) van eigenschappen.
- Toepassingsgebied van methoden, mechanismen voor polymorfisme.
- Context bewaren en beheren.

Praktisch werk

De verschillende methoden gebruiken om een klasse te maken.

3 Concepten voor overerving

- Inzicht in overervingsmechanismen in JavaScript.
- Enkelvoudige, meervoudige overerving.
- Overerving door prototype.

Praktisch werk

Een eenvoudige overgeërfde klasse maken met en zonder prototypes.

4 Het Objecttype begrijpen

- Letterlijk object maken, met een constructor.
- Eigenschappen en methoden maken.
- Object duplicatie door waarde, referentie.
- Deze context beheren met `Object.apply` en `Object.call`.
- Objecteigenschappen ontcijferen.
- Modules: Object, AMD.

Praktisch werk

Een klasse bouwen, fabriek gebaseerd op Object.

5 Geavanceerde JavaScript-mechanismen

- Variabele declaratie, typering, nomenclatuur, DOM-toegang.
- Het hijsmechanisme begrijpen.
- Promises en asynchroon programmeren.
- Ajax-uitwisseling van gestructureerde objecten en serialisatie van meerdere formaten (tekst, afbeelding, JSON).
- Een statische naamruimte, objectnaamruimte, modulepatroon, naamruimteproxy maken.
- Anonieme functies, afsluitingen.
- De principes van callback begrijpen.

Praktisch werk

Beheer van lokale opslagoplossingen om afbeeldingen, objecten, enz. op te slaan.

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

6 Waarom TypeScript gebruiken?

- Typing van gegevens.
- Constructoren, instanties (methode en eigenschap), interfaces.
- Klassen en objecten maken (privaat, publiek, statisch, enz.).
- Getters, Setters.
- Overerving, overbelasting.
- Contextbeheer.
- Polymorfisme.

Praktisch werk

Creatie van een objectprogrammeerproject in Typescript, met behulp van een Node.js-oplossing.

Data en plaats

KLAS OP AFSTAND

2026 : 11 maa., 18 mei, 16 sep.

PARIS LA DÉFENSE

2026 : 11 maa., 18 mei, 16 sep.