

Opleiding : Cordova, cross-platform mobiele applicaties ontwikkelen

Praktijkcursus - 3d - 21u00 - Ref. OVA

Prijs : 1650 € V.B.

Apache Cordova is een open-source project dat de basis biedt voor ontwikkeling op verschillende platformen met behulp van webtechnologieën (HTML, Javascript en CSS). Deze cursus stelt je in staat om het Cordova framework onder de knie te krijgen en de kosten voor het ontwikkelen van je applicaties aanzienlijk te verlagen.

Pedagogische doelstellingen

Aan het einde van de training is de deelnemer in staat om:

- ✓ Ontdek de uitdagingen van het ontwikkelen van mobiele applicaties
- ✓ Inzicht in het ontwikkelproces van een mobiele applicatie met behulp van het Cordova framework
- ✓ De Cordova-tools in Visual Studio onder de knie krijgen
- ✓ Een webapplicatie migreren naar een mobiele applicatie

Doelgroep

Projectmanagers, web- en mobiele ontwikkelaars.

Voorafgaande vereisten

Bonnes connaissances du développement Web (HTML / CSS et JavaScript). Des connaissances de base de Visual Studio et de NodeJS peuvent être un plus.

Praktische modaliteiten

Praktisch werk

Alle ontwikkelingen worden getest op smartphones die ter beschikking worden gesteld aan de deelnemers. Er wordt gebruik gemaakt van Android- en IOS-omgevingen.

Opleidingsprogramma

DEELNEMERS

Projectmanagers, web- en mobiele ontwikkelaars.

VOORAFGAANDE VEREISTEN

Bonnes connaissances du développement Web (HTML / CSS et JavaScript). Des connaissances de base de Visual Studio et de NodeJS peuvent être un plus.

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vakkennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ... De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

1 Cross-platform mobiele ontwikkeling met Cordova

- De uitdagingen van mobiele ontwikkeling.
- Cross-platform ontwikkeling versus native ontwikkeling.
- Het Cordova framework.
- Technische werking van Cordova.
- Interactie met het apparaat.
- Voordelen en beperkingen van Cordova.

2 Cordova ontdekken

- De omgeving installeren (NodeJS / Cordova).
- De CLI gebruiken.
- Aanmaken van een initiële toepassing.
- De structuur van een applicatie analyseren.
- Genereren van de Windows-toepassing.
- Genereren van de Android-toepassing.
- Genereren van de iOS-applicatie.

Praktisch werk

Een Cordova-applicatie maken vanaf de commandoregel. De structuur van de projectboom analyseren.

3 Visual Studio gebruiken

- Ontdek de Cordova tools in Visual Studio.
- Een toepassing maken met Visual Studio.
- Windows- en Android-toepassingen genereren.
- De toepassing implementeren en debuggen op het apparaat of de emulator.
- Visual Studio en iOS.

Praktisch werk

Een Cordova-applicatie maken met Visual Studio. Uitrollen en debuggen op een apparaat of emulator.

4 Een webapplicatie migreren naar een native applicatie

- Webtoepassing versus native toepassing.
- Wat is de vereiste inspanning?
- Maak mijn applicatie responsief.
- Aanraakbeheer.
- Kan een website worden ingekapseld?

Praktisch werk

Een webapplicatie maken. Een mobiele applicatie inkapselen met Cordova. Uitrollen op een apparaat of emulator.

5 Interactie met het apparaat

- Wat is een plug-in?
- Gebruik van een Core-plug-in.
- Gebruik van een openbare plug-in.
- Ontwikkeling van een plug-in.

Praktisch werk

Plug-ins gebruiken (toegang tot de camera, enz.). Een plug-in maken.

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

- Specifieke code voor elk platform.
- Publiceer je applicatie op de winkels.
- Hoe zit het met prestaties?
- AngularJS gebruiken om je webapplicatie te structureren.
- Gebruik TypeScript.