

# Opleiding : Schetsen, ontwerpen en prototypen van web- en mobiele interfaces

*Praktijkcursus - 2d - 14u00 - Ref. SKT*

Je leert hoe je ergonomie voor mobiele en webinterfaces kunt bouwen in UX-ontwerpmodus met behulp van Sketch. Je krijgt de interface en functionaliteiten onder de knie. Je zult in staat zijn om vormen te creëren met de pen tool voor diepgaand grafisch ontwerp, en je zult in staat zijn om prototyping en export tools te beheren.

## Pedagogische doelstellingen

Aan het einde van de training is de deelnemer in staat om:

- ✓ De UX-ontwerpbenadering toepassen op een adaptief of responsief webontwerpproject
- ✓ Leer de methoden en technieken voor het ontwerpen van een responsieve interface
- ✓ Ontwerp en prototype een interface met behulp van de Sketch App tool.
- ✓ Navigatiepaden creëren die voldoen aan de behoeften van gebruikers
- ✓ Beste praktijken toepassen in interfaceontwerp en interactie

## Doelgroep

Grafische ontwerpers, webdesigners of iedereen die mock-ups moet maken voor websites en mobiele en tabletapplicaties.

## Voorafgaande vereisten

Goede webvaardigheden, kennis van DTP-software is een pluspunt.

## Opleidingsprogramma

### DEELNEMERS

Grafische ontwerpers, webdesigners of iedereen die mock-ups moet maken voor websites en mobiele en tabletapplicaties.

### VOORAFGAANDE VEREISTEN

Goede webvaardigheden, kennis van DTP-software is een pluspunt.

### VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vakken als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

### BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ... De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

## 1 Specifieke kenmerken van de software

- Wat is Sketch App?
- De voordelen en uitdagingen van de software.
- Ontdek de essentiële plug-ins: Craft, Zeplin, Anima...
- Functionele perimeters: wireframes, ontwerpsysteem, stijlgids, interactieve grafische mock-up.

### Praktisch werk

Ontdekking van manipulatie.

## 2 Ontdek de interface van Sketch

- Werkbalk en eigenschappenpanelen.
- Werkplannen, pagina's en lagen.
- Pas de werkbalk aan.

### Praktisch werk

Omgaan met de interface van Sketch.

## 3 Prototypen van een grafisch model voor het web

- De ontwerpfasen.
- Interfaceontwerp.
- Inhoudelijke choreografie.
- Designtrends.

### Praktisch werk

Maken van een eerste mock-up van een responsieve webpagina.

## 4 Interface voor mobiele toepassingen

- Interfaces voor mobiele toepassingen.
- Definieer de interfaceschets of gedetailleerde wireframe-mock-up volgens een aangepaste inhoudschoreografie.

### Praktisch werk

Creatie van een eerste mobiele interface.

## 5 Ontwerpen met Sketch

- Maak een werkplan.
- Lagen maken en beheren.
- Gebruik rasters en markeerstiften.
- Vormen maken en aanpassen.
- Vector- en bitmapafbeeldingen importeren.

### Praktisch werk

Werken met lagen en markers.

## PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

## TOEGANGSMODALITEITEN EN TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

## TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

## 6 Vormen construeren en toevoegen

- Schetsen en vectoren.
- Het potloodgereedschap.
- Vormen maken, wijzigen en bewerken.
- Maak vectorelementen met het pengereedschap.
- Ankerpunten hanteren.
- Tekstobjecten, lijnen en randen.

### Praktisch werk

Maak aangepaste vormen met het pengereedschap.

## 7 Grafische elementen exporteren

- De verschillende exportformaten voor het web identificeren (SVG, PNG, JPEG, CSS).
- Exporteren voor Retina- of HD-schermen.
- Hergebruik snel een gidsstijl met de Craft plug-in.
- Effectief samenwerken met ontwikkelaars (met Sketch en Zeplin).

### Praktisch werk

Een export voor het web maken.

## 8 Een interactief prototype maken met Sketch en InVision

- Definieer reactieve zones.
- Leg verbanden tussen werkplannen.
- Exporteer en deel het interactieve prototype in InVision.

### Praktisch werk

Creatie van een interactief prototype.