

Opleiding : Creatie van e-learninginhoud, praktische samenvatting

Praktijkcursus - 2d - 14u00 - Ref. ULL

Prijs : 1310 € V.B.

★★★★☆ 4,8 / 5

Deze cursus geeft een overzicht van e-learning en de mogelijkheden ervan, evenals de creatie van interactieve multimedia leermiddelen. Aan het einde van de cursus heb je een overzicht van hoe je een e-learningmodule maakt met Storyline®, een auteurstool, en hoe je deze publiceert op een LMS.

Pedagogische doelstellingen

Aan het einde van de training is de deelnemer in staat om:

- ✓ Een algemene visie hebben op e-learning en de mogelijkheden ervan
- ✓ Ontdek de stappen die komen kijken bij het maken van educatieve multimedia-inhoud
- ✓ Een e-learningmodule maken met Storyline®.
- ✓ Een module publiceren in een LMS

Doelgroep

Trainers, onderwijsingenieurs, leraren, opleidingsmanagers, consultants.

Voorafgaande vereisten

Weten hoe je Windows en PowerPoint moet gebruiken.

Praktische modaliteiten

Praktisch werk

Overzicht van hoe je een e-learning module maakt met Storyline® en publiceert op een LMS.

Leer methodes

Demonstratief onderwijs met praktische oefeningen.

Opleidingsprogramma

DEELNEMERS

Trainers, onderwijsingenieurs, leraren, opleidingsmanagers, consultants.

VOORAFGAANDE VEREISTEN

Weten hoe je Windows en PowerPoint moet gebruiken.

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vakkennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ... De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

1 Je weg vinden in de wereld van e-learning

- De verschillende leermethoden: face-to-face, e-learning, blended learning, enz.
- Inzicht in de succesfactoren van e-learning.
- De belangrijkste fasen en spelers identificeren die betrokken zijn bij een e-learning project.
- Een leerlinggericht systeem ontwerpen.

Workshop storytelling

Bespreking van ieders ervaring met e-learning in hun bedrijf.

2 Een pedagogische engineeringstudie voor e-learning uitvoeren

- Analyseer de context en vereisten.
- Nadenken over het opleidingstraject van de leerling.
- Onderwijsdoelstellingen en -activiteiten definiëren.
- Modelleren van het trainingssysteem.

Praktisch werk

Maak aan de hand van een specifieke casestudy een kort model van een e-learningssysteem.

3 Een interactieve multimediale lesmodule maken

- De verschillende soorten modules.
- Schrijven voor e-learning, een stijl kiezen.
- Het scenario en storyboard voor de module bouwen.
- Integreer media en voeg interactiviteit toe.

Praktisch werk

Een scenario bouwen voor een e-Learningmodule om aan de leerdoelen te voldoen.

4 Overzicht van een e-learning authoring tool: Articulate Storyline®

- Overzicht van de verschillende tools voor het maken van interactieve educatieve multimedia-inhoud.
- Identificeer de sterke punten van Storyline®.
- PowerPoint importeren.
- Bekendheid met de belangrijkste functies van de tool.
- Dia's en scènes maken en rangschikken.
- Media invoegen en bewerken: afbeeldingen, video's, audio.

Praktisch werk

Importeer een PowerPoint in Storyline®, voeg er een volgorde aan toe en voeg media toe.

5 Interactiviteit toevoegen aan de module

- Leer over de hulpmiddelen die worden gebruikt voor interactiviteit: triggers, status, knoppen, markers, cursors, wijzerplaten, enz.
- Voeg de verschillende soorten quizen in: waar/onwaar, meerkeuze, meerkeuzeantwoord, slepen en neerzetten, enz.
- Geef de resultaten van de quiz weer: de dia's met resultaten.

Praktisch werk

Een test invoegen en configureren.

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

6 Een LMS opzetten

- Een LMS in SaaS-modus ontdekken.
- De gebruikersinterface instellen: de speler.
- Een module publiceren: het SCORM-pakket genereren.

Praktisch werk

De speler instellen en publiceren op een LMS.

Opties

: 190 € HT

La certification DiGiTT® est en option lors de l'inscription à cette formation et s'articule en 3 étapes : le passage d'un Diag® avant la formation, l'accès à une digithèque permettant l'apprentissage des concepts et notions pour chaque compétence digitale, puis le passage de l'examen de certification. Celui-ci se compose d'un test de 90 min disponible en anglais et en français. Le résultat atteste de votre niveau de compétences sur 1000 points (débutant, intermédiaire, avancé, expert). Le seul suivi de cette formation ne constitue pas un élément suffisant pour garantir un score maximum à l'examen. La planification de ce dernier et son passage s'effectuent en ligne dans les 4 semaines qui suivent le début de votre session.

De certificeringsoptie wordt aangeboden in de vorm van een voucher of een uitnodiging waarmee u na afloop van de opleiding het examen kunt afleggen.

Data en plaats

KLAS OP AFSTAND

2026 : 23 maa., 8 juni, 22 okt.

PARIS LA DÉFENSE

2026 : 23 maa., 8 juni, 22 okt.