

Opleiding : UX-ontwerp en ergonomie voor tablets en smartphones

Praktijkcursus - 3d - 21u00 - Ref. UXX

Prijs : 1690 € V.B.



4,3 / 5

Aan het einde van de cursus zijn studenten in staat om de belangrijkste principes van ergonomie en UX Design (User Experience) toe te passen op het ontwerp of de verbetering van tactiele interfaces (tablets en smartphones), om hun aantrekkelijkheid en navigatie te optimaliseren.



Pedagogische doelstellingen

Aan het einde van de training is de deelnemer in staat om:

- ✓ Inzicht in het vocabulaire en de belangrijkste concepten van ergonomie en UX-ontwerp
- ✓ De ergonomische vereisten begrijpen voor het ontwikkelen van toepassingen op aanraakapparaten
- ✓ Gebruikersgericht ontwerp begrijpen
- ✓ Een methode voor het ontwerpen en evalueren van mobiele interfaces: grafisch charter, navigatie, begeleiding, enz.
- ✓ Ontdek heuristische analyse van mobiele HMI's
- ✓ De best practices kennen voor het uitvoeren van de mock-upcyclus voor een mobiele webapplicatie

Doelgroep

Webmasters, webdesigners, digitale projectmanagers, grafische kunstenaars, websiteontwerpers, UX-ontwerpers...

Voorafgaande vereisten

Goede kennis van het web en het gebruik van mobiele apparaten.

Opleidingsprogramma

DEELNEMERS

Webmasters, webdesigners, digitale projectmanagers, grafische kunstenaars, websiteontwerpers, UX-ontwerpers...

VOORAFGAANDE VEREISTEN

Goede kennis van het web en het gebruik van mobiele apparaten.

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vakkennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ...
De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

1 Inleiding en definitie: wat is ergonomie?

- Definitie van ergonomie. Waarom hebben we ergonomen nodig?
- De rol en voordelen van ergonomie.
- Ergonomie, UX-onderzoek, UX-ontwerp en UI-ontwerp.
- Ergonomie en toegankelijkheid: beperking of aanvulling?
- ISO-normen voor een gestandaardiseerde basis.
- Ergonomie introduceren in de ontwerpcyclus.
- Compatibiliteit van UX-methodes met het Agile-proces.
- Soorten interventies: ontwerp of correctie.

Workshop storytelling

Presentatie van sites weergegeven op mobiele, speciale apps. Uitwisseling van ervaringen over toegankelijkheid en het gebruik van een mobiele applicatie...

2 Specifieke kenmerken van mobiele HMI

- Weergave, tactiele interactie.
- Ontwikkelingen in het gebruik van mobiele applicaties.
- Beperkingen in verband met mobiel gebruik.
- Speciale apps, een app voor elk besturingsplatform. Trends.
- Native toepassing. Trends.
- Webapp.
- Responsief ontwerp.
- De grenzen van de responsieve website: een mobile-first benadering.
- Beeldschermbeperkingen, schermresolutie, grootte in DPI, oneindige hoeken en randen.

3 Bestudeer de gebruikers, hun taken en de context

- Menselijk cognitief functioneren.
- De doelgroep: Persona's vaststellen.
- Psychologische mechanismen van persona's.
- Gebruikersdoelen, motivaties en emoties.
- Ervaring Kaart en gebruikscontext.
- Analyse van behoeften.
- Voorbeelden van gebruikersscenario's.
- Taakmodellering: kaarten sorteren, taakboom.

Praktisch werk

Identificatie van persona's en verschillende interactietaken/scenario's. Ervaringskaart en taakbomen.

4 Een mobiele interface ontwerpen

- Wat is modelbouw?
- Schetsen, low-fidelity modelleren.
- Modelleren met gemiddelde natuurgetrouwheid.
- High-fidelity modelleren.
- De gereedschappen die op de markt verkrijgbaar zijn.
- De principes van het ontwerpen van een model met behulp van "Material Design".

Praktisch werk

Interface ontwerpen met behulp van low-fidelity visuele tools (Balsamiq, Wireframe Sketcher).

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

5 Universele ergonomische criteria

- De "universele" criteria: eenvoud, intuïtiviteit, consistentie, gevoel van controle, betaalbaarheid.
- De wetten van Gestalt.
- Oogbewegingen op HMI.
- De wet van FITTS.
- De Wet van Hick.
- Inhoudelijke ergonomie, semantiek, formulering.
- Grice's principe van samenwerking.

6 Ergonomie van mobiele HMI

- Menus mobiles.
- Leesbare tekst, lettergrootte.
- Zones van informatie, zones van interactie.
- Kleuren, beelden, een kwestie van cultuur.
- Ergonomie van mobiele pictogrammen en widgets.
- Formulierergonomie, foutenbeheer, call-to-action.
- Navigeren door een mobiele interface: weergaveoppervlak en hoeveelheid informatie.
- Navigatie: navigatie in de lade, navigatie met tabbladen.
- Tijdmanagement.

Workshop storytelling

Presentatie van voorbeelden van mobiele sites en discussie.

7 Analyse van interfaces met bruikbaarheidsproblemen

- De heuristische analysemethode: sterke en zwakke punten, ROI.
- Heuristische analysemethode.
- Een mobiel HMI-analyseraster.
- Studie van analyse- en controleroosters.

Praktisch werk

Audit van verschillende interfaces op smartphones/tablets met bruikbaarheidsproblemen. Deelnemers observeren en identificeren verbeterpunten.

Data en plaats

KLAS OP AFSTAND

2026 : 13 apr., 15 juni, 28 sep., 2 dec.

PARIS LA DÉFENSE

2026 : 30 maa., 8 juni, 21 sep., 25 nov.