

Formation : SAP BusinessObjects 4, Designer

Cours pratique - 2j - 14h00 - Réf. BOU

Prix : 1680 CHF H.T.

Représentation métier d'une ou plusieurs sources de données, l'univers est le cœur de Business Objects, manipulé par les utilisateurs finaux pour produire leurs rapports. Au travers de ce cours, vous deviendrez parfaitement autonome pour créer, enrichir et déployer des univers sur une plateforme SAP BusinessObjects 4. Vous découvrirez toutes les fonctionnalités les plus utiles du module Designer afin de délivrer toute l'information utile aux utilisateurs qui consomment les données.

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Prendre en main l'interface du Designer
- ✓ Comprendre les étapes de la conception d'un univers
- ✓ Créer un univers et renseigner ses paramètres
- ✓ Créer le schéma central de l'univers à partir des tables et jointures
- ✓ Créer et organiser les objets d'un univers dans des classes
- ✓ Enrichir, optimiser et déployer un univers

Public concerné

Informaticiens et utilisateurs chargés de concevoir des univers SAP BusinessObjects.

Prérequis

Bonnes connaissances en gestion de bases de données relationnelles et en langage SQL. Connaissances de base de SAP BusinessObjects 4 en tant qu'utilisateur.

Vérifiez que vous avez les prérequis nécessaires pour profiter pleinement de cette formation en faisant [ce test](#).

Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

PARTICIPANTS

Informaticiens et utilisateurs chargés de concevoir des univers SAP BusinessObjects.

PRÉREQUIS

Bonnes connaissances en gestion de bases de données relationnelles et en langage SQL. Connaissances de base de SAP BusinessObjects 4 en tant qu'utilisateur.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Programme de la formation

1 Introduction à Designer

- Nouveautés de la version 4 de SAP BusinessObjects.
- Notions de Designer et d'univers.
- Procédure de développement de l'univers.
- Méthodologie de mise en œuvre.

Exercice

Découverte de l'environnement SAP BusinessObjects.

2 Opérations de base

- Utiliser Designer. Importation d'un univers.
- Fonctionnement. Ouverture d'un univers.
- Exportation d'un univers. Création d'un univers.
- Définition des paramètres d'univers.
- Utilisation de l'interface utilisateur de Designer.

Exercice

Prise en main de l'interface utilisateur du module Designer. Premiers éléments de création d'un univers. Définir les paramètres de l'univers.

3 Création d'un schéma avec tables et jointures

- Définition d'un schéma.
- Insertion de tables, définition des tables dérivées.
- Définition des jointures et des cardinalités.
- Vérification de l'univers.

Exercice

Définir un schéma. Travailler sur les tables, les jointures et les cardinalités.

4 Résolution des problèmes liés aux jointures

- Les problèmes liés aux chemins de jointures.
- Définition d'alias. Définition d'objets.
- Résolution de boucles.

Examen

Identifier des problèmes liés aux chemins de jointures. Mettre en place des solutions correctives.

5 Création d'univers

- Introduction à la création d'univers.
- Opérations simples sur les classes et objets.
- Conditions simples sur les classes et univers.
- Définition de classes, d'objets et de hiérarchies.
- Les listes de valeurs.

Exercice

Créer un univers dans BO4. Créer des classes, des objets, des hiérarchies et des opérations sur les classes.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les formations pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque formation ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse psh-accueil@orsys.fr.

6 Optimisation des univers

- Utilisation de tables agrégées.
- Utilisation des fonctions @.
- Utilisation des fonctions analytiques.

Exercice

Manipulation des éléments traités dans le chapitre afin d'optimiser son univers.

7 Gestion des univers

- Déploiement des univers.
- Définition de restrictions d'accès à un univers.

Exercice

Déployer son univers SAP BusinessObjects.

Dates et lieux

CLASSE À DISTANCE

2026 : 30 mars, 8 juin, 17 sep., 30 nov.