

# Formation : SketchUp Pro, perfectionnement

**Cours pratique - 2j - 14h00 - Réf. GEL**

**Prix : 1380 CHF H.T.**

Cette formation vous permettra de maîtriser les techniques avancées de dessin en 3D avec le logiciel SketchUp. Vous apprendrez à créer des composants avancés, projeter votre travail sur plan avec mise à l'échelle, utiliser des plug-ins puissants et créer des rendus photo-réalistes avec le plug-in Kerkythea.

## Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Maîtriser les outils avancés de l'outil SketchUp
- ✓ Créer des composants dynamiques
- ✓ Présenter professionnellement votre plan sous LayOut
- ✓ Utiliser des plug-ins avancés
- ✓ Créer des rendus photoréalistes sous Kerkythea

## Public concerné

Architectes, ingénieurs, techniciens, dessinateurs, concepteurs de dessins en bureaux d'études impliqués dans la réalisation et la modification de plans en 3D.

## Prérequis

Bonnes connaissances de SketchUp, ou connaissances équivalentes à celles apportées par le cours "SketchUp Pro, prise en main" (réf. GLE).

Vérifiez que vous avez les prérequis nécessaires pour profiter pleinement de cette formation en faisant [ce test](#).

## Méthodes et moyens pédagogiques

### Méthodes pédagogiques

Pratique du logiciel, un ordinateur par participant.

### PARTICIPANTS

Architectes, ingénieurs, techniciens, dessinateurs, concepteurs de dessins en bureaux d'études impliqués dans la réalisation et la modification de plans en 3D.

### PRÉREQUIS

Bonnes connaissances de SketchUp, ou connaissances équivalentes à celles apportées par le cours "SketchUp Pro, prise en main" (réf. GLE).

### COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

## Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

## Programme de la formation

### 1 Rappels

- Création de surfaces, de volumes et de groupes.
- Gestion des calques.
- Gestion de palette de structure.
- Gestion des textures.
- Création de réseaux linéaires et polaires.
- Outil "Suivez-moi".
- Intégration de composants.

#### Exercice

Création d'une maison sur deux étages avec extérieurs, piscine et terrasse en bois.

### 2 Les composants dynamiques

- Attributs avec menu déroulant.
- Attributs avec saisie de valeurs.
- Attributs avec procédure onclick.
- Repère de coordonnées SCU.

#### Exercice

Créer des planches avec choix de bois et de longueurs imposées. Créer une armoire en porte coulissante.

### 3 Géolocalisation et modeling

- Positionnement de terrain géolocalisé et cadastre.
- Outil "bac à sable" : projeté de tracé sur terrain et modification de surface TIN.
- Utilisation de plug-ins dédiés à la gestion de surfaces complexes.

#### Exercice

Positionner un bâtiment selon ses coordonnées, utiliser le cadastre pour positionner et monter un bâtiment, utiliser et modifier le terrain.

### 4 Présentation du plan sous LayOut

- Insérer une fenêtre de présentation.
- Les références externes périmées.
- Paramétrage de styles, d'annotations, de cartouche.
- Mise à l'échelle.

#### Exercice

Créer une présentation A3 avec vue globale à l'échelle et vue zoomée en cercle, cartouche et sortie PDF.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les formations pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque formation ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

## MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

## ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse [psh-accueil@orsys.fr](mailto:psh-accueil@orsys.fr).

## 5 Le rendu photo-réaliste

- Installation du logiciel/plugin de rendu.
- Gestion des lumières.
- Gestion des matériaux.
- Vocabulaire : reflection, refraction, bump...
- Paramétrage de rendu (pour tester rapidement).
- Paramétrage de rendu (pour la production).

### Etude de cas

Suivre les étapes progressivement d'un rendu de base vers un rendu avec gestion des couleurs, matières, lumières, diffraction de la lumière dans la matière, réflexion de la lumière sur la matière.

## 6 Sélection des meilleurs plug-ins SketchUp

- Le "mirror".
- Bezier Spline (BZ Toolbar).
- Tools on surface.
- RoundCorner.
- JointPushPull.
- Soap Skin & Bubble.
- Path Copy (copie selon un chemin).
- Plugins en téléchargement sur SketchUcation.

### Exercice

Mise en pratique avec petits ateliers sur chaque plug-in à découvrir.  
Soumission des nouveautés qui viennent de sortir.

## Dates et lieux

### CLASSE À DISTANCE

2026 : 26 mars