

Parcours certifiant Chef de projet informatique

Certification ORSYS

Cours pratique - 12j - 84h00 - Réf. KPJ

Prix : 5750 CHF H.T.

Ce parcours certifiant vous permet de maîtriser l'ensemble des composantes du métier de responsable de projet informatique. Il vous apporte les méthodes et outils nécessaires pour identifier et développer votre leadership afin de motiver votre équipe vers l'atteinte des objectifs du projet. Vous apprendrez également à assurer la qualité de vos projets informatiques.

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Gérer un projet informatique
- ✓ Découper un projet par composants et définir un cycle de vie
- ✓ Évaluer les charges d'un projet, définir et organiser le planning en conséquence
- ✓ Construire et suivre le tableau de bord budgétaire d'un projet
- ✓ Planifier et suivre des projets informatiques
- ✓ Calculer des indicateurs d'avancement projet et en faire l'analyse
- ✓ Comprendre les différents champs d'action sur lesquels porte la gestion de la qualité d'un projet
- ✓ Élaborer un système de management de la qualité

Public concerné

Toutes les personnes souhaitant devenir chef de projet informatique.

Prérequis

Connaissance du vocabulaire de base du système d'information.

Certification

Ce parcours certifiant est validé via un examen écrit sous forme d'étude de cas (cf. Réf KXP).

PARTICIPANTS

Toutes les personnes souhaitant devenir chef de projet informatique.

PRÉREQUIS

Connaissance du vocabulaire de base du système d'information.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Composition du parcours

Ce parcours est composé des modules suivants :

Gérer un projet informatique Réf. GPI - 3 jours	★ 4 / 5
Planification et suivi de projets informatiques Réf. PLA - 3 jours	★ 4 / 5
Assurer la qualité des projets informatiques Réf. QAL - 2 jours	★ 4 / 5
Manager son équipe en mode projet Réf. ORG - 3 jours	★ 4 / 5
Certification Chef de projet informatique Réf. KXP - 1 jour	

Programme de la formation

1 Gérer un projet informatique

- Introduction à la gestion de projet.
- Gestion du contenu du projet.
- Gestion des délais.
- Gestion des coûts.
- Management de la sous-traitance.
- Management des ressources humaines du projet.
- Gestion des communications du projet.
- Calcul de la rentabilité des projets.
- Gestion de la qualité projet.

Travaux pratiques

Découpage d'un projet par composants et définition du cycle de vie. Évaluation des charges avec différentes méthodes. Élaboration et analyse d'un diagramme. Élaboration et compression d'un échancier. Construire un tableau de bord budgétaire. Identification de risques projet, évaluation du risque.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les formations pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque formation ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse psh-accueil@orsys.fr.

2 Planification et suivi de projets informatiques

- Introduction.
- Processus de planification de base.
- Introduction à Microsoft Project.
- Construction du diagramme de Gantt et affectation des ressources.
- Optimisation de la planification et gestion des coûts.
- Suivi et maîtrise de l'avancement du projet.
- Planification et suivi multiprojets.
- Travail collaboratif et gestion multiprojets avec Microsoft Project.

Travaux pratiques

Une étude de cas pilotée avec Microsoft Project permet d'illustrer l'apprentissage des techniques de planification.

3 Assurer la qualité des projets informatiques

- La qualité pour un projet informatique.
- Assurance qualité : les best practices.
- Faire face aux risques majeurs de non-qualité.
- Améliorer la qualité de la prise en compte des exigences du client.
- Définir un système de management de la qualité des projets informatiques.
- L'amélioration continue de la qualité.

Travaux pratiques

S'autoévaluer. Tracer les grandes lignes de son plan d'amélioration de la qualité.

4 Manager son équipe en mode projet

- Identifier son rôle et ses responsabilités de manager.
- Se positionner en tant que manager.
- Agir en mode projet.
- Maîtriser la communication productive.
- Savoir responsabiliser et déléguer.
- Animer son équipe de projet et créer ou renforcer le sentiment d'appartenance.
- Motiver les membres de son équipe projet.
- Contrôler le projet.

Travaux pratiques

Ce stage pratique, très interactif, s'appuie sur de nombreux exercices pratiques et jeux de rôles filmés avec restitution et analyse individualisée.

Dates et lieux

CLASSE À DISTANCE

2026 : 18 mars, 22 avr., 27 mai, 27 mai, 17 juin, 22 juil., 19 août, 19 août, 30 sep., 28 oct., 18 nov., 2 déc., 2 déc.

LAUSANNE

2026 : 27 mai, 19 août, 18 nov.

GENÈVE

2026 : 27 mai, 19 août, 18 nov.