

Formation : Manager 3.0, certification Jurgen Appelo

Cours pratique - 2j - 14h00 - Réf. LLP

Prix : 1700 CHF H.T.



4,7 / 5

Nouvelle édition

Dans un environnement complexe, il est essentiel de transformer les pratiques managériales pour une gestion agile et innovante. Les managers doivent s'appuyer sur leur équipe pour résoudre les problèmes. La certification Management 3.0 de Jurgen Appelo fournit les outils nécessaires et se conclut par un examen final.

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Adopter une posture de manager 3.0 pour engager efficacement son équipe
- ✓ Encourager la responsabilisation et l'auto-organisation des membres de son équipe
- ✓ Favoriser des conditions de prise en compte et de gestion des contraintes par les équipes elles-mêmes
- ✓ Mettre en place un réseau organisationnel collaboratif favorisant la réussite collective
- ✓ Instaurer une culture d'amélioration continue en encourageant l'innovation et l'optimisation des processus

Public concerné

Dirigeants, managers, chefs de projet et responsables d'équipe souhaitant maîtriser les pratiques de management agile, qu'ils supervisent en direct ou de manière transversale

Prérequis

Aucun

PARTICIPANTS

Dirigeants, managers, chefs de projet et responsables d'équipe souhaitant maîtriser les pratiques de management agile, qu'ils supervisent en direct ou de manière transversale

PRÉREQUIS

Aucun

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Certification

L'examen de certification Management 3.0 est conçu pour évaluer les connaissances et la compréhension des concepts de management agile enseignés lors de la formation. Il se présente sous la forme d'un questionnaire à choix multiples (QCM) comprenant entre 30 et 40 questions. Les candidats disposent de 60 minutes pour répondre à l'ensemble des questions. Les résultats de l'examen sont disponibles immédiatement après la soumission en ligne. Un score de 70% ou plus est requis pour obtenir la certification. En cas de réussite, les participants reçoivent un certificat numérique par email, attestant de leur compétence en management agile selon les principes de Management 3.0. Cette certification permet aux managers et dirigeants de renforcer leur capacité à motiver leurs équipes, à favoriser l'auto-organisation et à créer un environnement collaboratif propice à la réussite collective.

Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Programme de la formation

1 Comprendre le management 3.0 dans un environnement complexe

Compétences visées

- Distinguer management et leadership
- Cerner les enjeux actuels du management au 21e siècle : systémique et complexité
- Identifier la contribution des managers et des responsables d'équipe dans une organisation agile
- Comprendre les concepts de la théorie de la complexité
- Recenser et analyser les éléments externes et internes qui influencent les systèmes complexes
- Se familiariser avec les principes clés du Manifeste agile

Activités pédagogiques

- Réflexion collective : identifier les différences entre management et leadership
- Exercice pratique : créer une carte mentale afin de visualiser les défis modernes du management
- Atelier collectif : développer une approche systémique à travers un cas pratique fourni par le groupe

Outils et méthodes

- Manifeste agile

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les formations pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque formation ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Pour toute question ou besoin relatif à l'accessibilité, vous pouvez joindre notre équipe PSH par e-mail à l'adresse psh-accueil@orsys.fr.

2 Mettre en énergie, motiver et dynamiser les équipes

Compétences visées

- Comprendre les leviers de motivation intrinsèques et extrinsèques
- Utiliser le bilan de motivation
- Adopter une posture de Servant Leader
- Mettre en énergie ses équipes avec la boîte à outils de Jurgen Appelo
- Favoriser l'émergence d'une nouvelle culture d'équipe

Activités pédagogiques

- Exercice individuel : identifier les facteurs qui motivent et démotivent ses collaborateurs, à l'aide du bilan de motivation
- Exercices pratiques : s'exercer à différents outils de motivation
- Mise en situation : utiliser le ROTI en fin de réunion d'équipe

Outils et méthodes

- Bilan de motivation
- Return on Time Invested (ROTI)
- Happiness Index

3 Développer l'autodirection et la responsabilité des équipes

Compétences visées

- Comprendre les principes fondamentaux de l'autodirection
- Identifier les défis de la délégation
- Responsabiliser en fonction de la maturité de son équipe
- Renforcer les relations de confiance pour une productivité optimisée

Activités pédagogiques

- Atelier collectif : définir les niveaux de délégation adaptés à l'aide du Delegation Poker
- Réflexion individuelle : analyser ses pratiques managériales avec la méthode des 3C

Outils et méthodes

- Delegation Poker
- Méthode des 3C (Clarté, Confiance, Communication)

4 Aligner les contraintes

Compétences visées

- Définir un but général clair et inspirant et des objectifs agiles spécifiques
- Identifier les trois responsabilités fondamentales du manager agile
- Préserver les ressources humaines et matérielles (personnes, équipe, ressources partagées) nécessaires à la réussite collective
- Adopter une posture de manager coach

Activités pédagogiques

- Exercice individuel : définir des objectifs agiles pour son équipe
- Réflexion individuelle : analyser les besoins fondamentaux de ses collaborateurs (appartenance, autonomie, ouverture)
- Atelier collectif : recenser les bonnes pratiques pour protéger les ressources partagées de l'équipe
- Mise en situation : s'initier au coaching bref en appliquant la méthode Solution Focus

Outils et méthodes

- Objectifs agiles
- Coaching Solution Focus

5 Développer les compétences

Compétences visées

- Maîtriser les sept approches essentielles pour développer les compétences
- Choisir les outils et méthodes d'apprentissage adaptés pour répondre aux besoins métier
- Enrichir les compétences individuelles
- Améliorer la communication au sein de son équipe
- Favoriser le droit à l'erreur et l'expérimentation
- Évaluer les compétences avec le feedback 360°

Activités pédagogiques

- Réflexion individuelle : identifier les outils les plus adaptés au développement des compétences individuelles et collectives de son équipe
- Atelier : animer une séance de codéveloppement à partir d'un cas réel d'équipe
- Mise en situation : s'exercer à la mise en place du feedback 360°

Outils et méthodes

- Méthodes de développement des compétences
- Feedback 360°

6 Faire grandir la structure

Compétences visées

- Encourager l'auto-organisation de son équipe
- Développer l'entraide
- Favoriser le fonctionnement en réseau
- Devenir un vecteur de communication

Activités pédagogiques

- Réflexion individuelle : identifier les leviers pour rendre l'entraide et la communication plus fluides dans son équipe
- Réflexion collective : identifier les problématiques organisationnelles rencontrées en cas de changements (fusions, restructurations, croissance...)
- Travaux pratiques : s'initier aux Meddlers Games pour tester des modèles d'organisation plus collaboratifs

Outils et méthodes

- Meddlers Games

7 Développer l'intelligence collective et l'amélioration continue

Compétences visées

- Pratiquer le changement continu pour améliorer l'équipe et stimuler la croissance de la structure
- Développer une organisation apprenante
- Adopter une attitude de Corporate Hacker

Activités pédagogiques

- Réflexion individuelle : réaliser une cartographie de son équipe pour identifier les ambassadeurs et les sceptiques au changement
- Atelier : définir les valeurs fondamentales de son équipe avec la big value list

Outils et méthodes

- Cube des contraintes
- Big value list

Compétences visées

- Développer le Mindful Management et son capital émotionnel
- Se positionner en agent du changement
- Communiquer une vision claire et partagée de l'entreprise
- Favoriser l'initiative et la confrontation constructive des idées
- Optimiser les processus de décision pour une responsabilisation collective

Activités pédagogiques

- Examen final : passage de l'épreuve et remise des certifications Manager 3.0

Dates et lieux

CLASSE À DISTANCE

2026 : 9 avr., 4 juin, 4 juin, 25 juin, 21 sep., 21 sep.,
15 oct., 30 nov., 7 déc., 7 déc.